



# REGLAMENTO

## TRACK DAY CHUTANA 2023

### Indice

1. Termino & condiciones generales
2. Reglamentos de boxes y pista
3. Colisiones con Otros Vehículos y/o daños en el Autódromo
4. Responsabilidades
5. Roles
6. Campeonato 2023
7. Categorías
8. Puntuación
9. Reclamos y apelaciones

### 1. Términos & Condiciones generales

**1.0 Restricción de Edad:** Desde 18 años, cualquiera que entre a la pista como piloto. Desde los 12 años como Copiloto, previa firmada de responsabilidad del apoderado.

**1.1 Vehículos admitidos:** Siempre que se encuentre en buenas condiciones, prácticamente cualquier auto de calle -estándar o preparado- está permitido (no PICK UPS o camioneta con llantas y suspensión seteados y/o puestos para andar en dunas o trochas por su elevado centro de gravedad entre otros motivos). Frenos, amortiguadores y llantas en buen estado, cinturones de seguridad de mínimo 3 puntos instalados (como los de cualquier auto actual) y luces delanteras y traseras e indicadores de giro funcionando correctamente (se utilizan en los sobrepasos). En cuanto a autos descapotables NO podrán girar sin la capota puesta, es obligatorio que el techo del descapotable sea rígido, No podrán girar si son de tela o no tengan un soporte rígido. Queda prohibido que carros de carrera participen (a menos que haya autorización de personal autorizado).





**1.2 Ambulancia:** Es obligatorio contar con una ambulancia tipo II (como mínimo) No se podrá salir a girar sin una ambulancia.

**1.3 Camioneta de Rescate:** Es obligatorio contar con una camioneta rescate, la cual va poder sacar a un auto de una mala posición en pista, tiene que tener extintores medianos, y slinga para poder mover a los autos.

**1.4 Copilotos:** Los copilotos solo podrán salir a girar en las 2 últimas mangas del evento, con casco y previa firma de responsabilidad si es menor de edad del apoderado y la misma persona. Si el evento no es por mangas y es pista libre, los copilotos podrán entrar pasada los primero 45 minutos de la pista libre. Solo podrá haber 1 copiloto como máximo en el carro.

**1.5 Autos en pista:** Como máximo podrán salir hasta 10 autos al mismo tiempo, más de eso no será permitido.

**1.6 Declaración de Responsabilidad:** Los Track Day están organizados y reglamentados para minimizar riesgos y daños, pero los eventos de motor por su propia naturaleza pueden ser peligrosos; por lo tanto, como requisito obligatorio previo al ingreso a pista cada uno de los participantes y copilotos firmará una Declaración de Deslinde y Responsabilidad personal, como se acostumbra en eventos y actividades de este tipo.

**1.7 Extintores:** El evento tendrá que contar con mínimo 8 extintores, estos tendrán que ser ubicados en la pista de boxes en un lugar visible y accesible para su uso. El organizador del evento es responsable en reponer todos lo extintores utilizados.

**1.8 Reunión previa:** El evento tiene que contar con una reunión con todos los participantes novatos, la reunión será informativa y de seguridad **obligatoria** que se hará antes de partir la primera manga o dejar abierta la pista, en el lugar destinado a tal fin. Se recomiendan a los novatos dar como mínimo 3 vueltas de reconocimiento.

**1.9 Ropa y Casco :** Es obligatorio el uso de **casco**. Abierto o cerrado, en buenas condiciones, homologado para su uso en calle y con cierre que funcione. Recomendamos pantalón largo cuando salga a pista y es muy importante utilizar un calzado de calce firme, preferentemente atado o abrochado.





- 1.10 Licencia de manejo:** Habitualmente, no es un ítem requerido por la organización. Por supuesto, debe estar al día, como corresponde. Si el piloto no tiene su licencia habilitada, no podrá participar en el evento.
- 1.11 Clases de iniciación previas:** Es necesario que cada participante anteriormente tenga previa experiencia en el circuito y/o curso de iniciación para que entre con una previa noción y tenga un mínimo de experiencia.
- 1.12 Radios:** Cada auto tiene que salir con una radio, la cual tiene que estar bien sintonizada en la frecuencia que todos los demás pilotos estén y el director de pista. Siempre colocarlo en un lugar que no sea un estorbo o entorpezca las habilidades necesarias para la óptima conducción. Siempre estar en volumen máximo.
- 1.13 Director de Pista:** El evento tiene que contar con un director, el cual estará monitoreando los autos en pista mientras giran, éste tendrá que estar ubicado en la torre de control (4to piso), él recomendará dar los pases, sacará las banderas correspondientes y/o sancionar y penalizar a los pilotos si en caso fuera necesario.
- 1.14 Horarios:** El horario de inicio del evento se dará a las 9:00AM piloto que no este en el horario de inicio y pierda las mangas que se den por llegar tarde, no tiene derecho a ningún retorno ni a recuperar la manga perdida. Novato que no llegue a la charla de iniciación y de sus vueltas de reconocimiento, **no podrá partir y participar en el evento**. Esta penalización no da retorno monetario ni de cupo.
- 1.15 Premiación:** La premiación se dará al culminar el evento. El piloto participante que no pueda estar presente en la premiación puede dejar a un representante para poder recibir sus premios y copas. De lo contrario el piloto participante que no esté presente y no haya dejado a un representante perderá el derecho de recibir la copa y premios, llamando así al siguiente participante con el mejor tiempo.
- 1.16 Pilotos:** La persona que va salir a conducir es únicamente el piloto inscrito, amigos y/o copilotos que quieran manejar el mismo vehículo tendrán que pagar el 50% de la inscripción, demostrando que son aptos y que cuentan con experiencia previa para poder girar. Siempre se hará comunicando al personal para saber quien sale en que manga. Esta terminante mente prohibido que una





persona no inscrita gire y participe con el vehículo de un inscrito, si sucede el piloto será sancionado y no podrá participar más ese mismo día y sus tiempos no serán contados. Cada piloto llevará un brazalete que será entregado al comenzar el evento, este brazalete tendrá que ser mostrado antes de salir en cada manga para verificar y controlar que los pilotos que están saliendo son los inscritos.

**1.17 Pagos:** El valor de la inscripción es de S/400.00 o su contravalor en dólares americanos. Una vez realizado el abono no hay retorno monetario y se podrá aplazar hasta una fecha el cupo, si en ambas ocasiones el cliente no puede asistir perderá el cupo como también el derecho monetario de este. La inscripción incrementará a S/500.00 3 días antes del evento, hacer las previsiones del caso para pagar en el tiempo establecido.

## 2. Reglamento de Boxes y Pista

### 2.0 Boxes :

-La calle de boxes va estrictamente en una dirección, la misma que la del circuito. Debe respetarse siempre esa dirección y no circular en otro sentido.

-Los Boxes son **solamente** para los autos inscritos en el Track Day.

-No pueden superarse los 50 km/h en la calle de boxes.

-No puede haber reabastecimientos de combustible en los boxes sino en zonas permitidas, zonas sin techo y de buen caudal de aire.

-El consumo de bebidas alcohólicas está prohibido.

- Cada persona es responsable por sus propios bienes y pertenencias que llevan al autódromo, la organización no se hace responsable por ningún tipo de pérdida o robo dentro de las instalaciones.

### 2.1 Pista:

#### **SOBREPASOS Y SALIDA AL CIRCUITO:**

Los **sobrepasos** se darán en las 3 rectas que cuenta el autódromo, fuera de zona de frenado y/o dentro de una curva.

El que va a pasar, debe avisar con cambio de luces, y el que va a dejar paso, debe señalar con el **direccional** cuando sea el momento y lugar adecuado, **levantando el acelerador** para facilitar la maniobra.





Si el sobrepaso va ser en otro lugar el único que puede anunciarlo es el director de pista, el cual con la radio avisará a los pilotos.

Al sobrepasar o ser pasado, tome un espacio generoso con respecto al otro auto.

Use sus espejos regularmente y esté atento a las banderas.

Si un auto lo alcanza en pista, **debe** darle paso.

Cuando salen a pista se dará un espacio entre auto y auto de un mínimo de 60 metros, mantener esa distancia en curvas o áreas de frenado.

Cuando se sale a girar en el circuito **siempre se saldrá por dentro** (lado izquierdo) **de la línea amarilla** de salida de boxes. Luego de pasar por ella, se procederá a seguir el trazado normal de competencia, siempre salir con precaución y atento.

Para entrar a boxes, se tendrá que **disminuir la velocidad** poniendo **luces direccionales**, hacia la izquierda desde un mínimo de 100mt antes, se tendrá que mantener los 100mt de recorrido de entrada manteniendo el carril izquierdo, queda **terminantemente prohibido** pasar del carril derecho al izquierdo para entrar a boxes sin previo aviso con direccional y sin pegarse previamente al lado izquierdo. Bajo penalización muy grave.

## **2.2 Modalidades en Pista:**

*Grupos y Tandas:* Se forman de 3 – 5 grupos en pista según performance del auto, experiencia del piloto y se sale a girar en tandas, dentro del grupo al cual pertenece. Las tandas son de 15 y/o 20 minutos, aproximadamente 3 a 4 en lo largo del evento.

*Open Pitlane:* La pista permanece abierta durante todo el Track Day, los participantes pueden entrar y salir a discreción, no se forman grupos. Máximo 12 autos al mismo tiempo.

## **2.3 Transponder de cronometraje:**

Normalmente incluido en la inscripción, todos los participantes tienen derecho a llevar en sus autos un transponder que les tomará el tiempo de cada vuelta durante todo el track (si no desea ese servicio, simplemente lo menciona y no se colocará el transponder en su auto). La toma de tiempos, le permite al participante conocer su desempeño vuelta tras vuelta, y además forma el ranking general del día.

## **2.4 Numeración:**

Cada auto tiene que tener su número respectivo en un lugar visible para el director de pista y de una fuente suficiente grande para ser visible.

## **2.5 Varios:**

Es recomendable que las primeras vueltas se usen para calentar sus llantas y





familiarizarse con el trazado, niveles de grip, uso del casco, posición de banderilleros, etc.

-Si se entra a pista en medio de una sesión y a pesar de la autorización que recibirá del director de pista, manténgase resguardado dentro de los límites de la línea amarilla de salida de boxes, hasta estar seguro que no viene nadie por la recta principal.

-El casco, bien abrochado, debe estar colocado desde que circula en boxes antes de ingresar a pista. Y hasta que apague el auto al volver a boxes.

-Esten atentos a las señales de los banderilleros y cúmplalas estrictamente, están allí por su seguridad:

Bandera Azul: Indica que debe dar paso

Bandera Roja: Indica tanda finalizada, debe ingresar a boxes inmediatamente, NO hagas una vuelta de más.

Bandera Amarilla: ¡Indica que algo pasó en la pista! tenga precaución!

Bandera a Cuadros: Fin de la sesión

Bandera Verde: Comienzo de la sesión, todo bien en pista

Bandera Negra: Exclusión del evento (es a una persona en concreto)

-No se puede girar en pelotones de autos unos muy cerca de otros. En caso de encontrarse por circunstancias de la tanda en un pelotón, desacelere, tómese su tiempo para esperar y continúe con pista libre.

-Cualquiera que incurra en un manejo demasiado agresivo que ponga en riesgo a él mismo y a los demás, será llamado a Boxes y advertido. En caso de continuar con la misma actitud, será excluido con una bandera negra.

-Existen 2 tipos de pianos en el circuito, recibidores (pintados en verde) y pianos en curva (pintados en blanco y rojo); los recibidores son un pequeño apéndice que sale de a lado del circuito de un aprox de 1.5mt de ancho, son de concreto, el cual permite a los participantes extenderse un poco mas de la pista, jamás se debe acelerar ni frenar en dicho lugar debido al cambio de adherencia entre el asfalto y el concreto, solo se tendrá que usar de apoyo, mas no como circuito. En el mismo caso del Piano dentro de la curva de aprox uno 60cm de ancho hasta 1.20mt, al igual que el recibidor es de concreto, estos no se deberán usar de apoyo ni mucho menos como extensión de pista. Estos tienen ranuras para que el auto no se acomode ni se pueda usar como extensión de circuito, de ninguna manera podrá ser utilizado como pista o ampliación, este es un soporte del circuito su función principal es la de indicar al piloto dónde están los límites de la pista. Permiten al piloto ver las curvas con tiempo suficiente y saber dónde está el borde de la pista.





-En caso de tener un incidente mecánico, mueva en lo posible su auto a una posición segura y espere el auxilio sin bajarse del auto.

Lo mismo en caso de despiste que lo deja en lugar peligroso, no baje del auto hasta que los demás no hayan entrado a boxes y llegue el auxilio correspondiente.

Si ve un incidente, no pare en el lugar, siga hacia boxes, el personal especializado se hará cargo.

Antes de comenzar el evento se tiene que hacer una previa inspección en pista para chequear que la pista esté en óptimas condiciones.

### **3. Colisiones con Otros Vehículos y/o daños en el Autódromo.**

Si llegara a suceder una colisión o choque contra otro vehículo y/o más vehículos involucrados, ni el organizador del evento ni el autódromo la Chutana se hacen responsables por dicha acción. Dando como hecho que los participantes coludidos en dicha colisión quedaran entre ellos y pactaran entre ellos el suceso y si hay algún acuerdo monetario eso será responsabilidad de los coludidos más no involucraran a la empresa y/o persona organizadora ni al mismo autódromo de la chutana.

Los carros involucrados y coludidos en dicha acción tendrán que tratar de moverse por sus propios medios, en caso no poder hacerlo el carro de rescate los auxiliara hasta sacarlos de la pista y/o una zona de alto peligro. Esta prohibido salir del vehículo sin antes comunicarlo y esperar la aceptación del director de pista y/o presenciar cualquier tipo de combustión externa o interna, dando por entendido cualquier tipo de presencia de fuego (llama, flama, humo etc....).

En caso de quedar con las ruedas hacia arriba, dado por entendido haber tenido una vuelta de "campana" tomar las precauciones necesarias para poder salir de una forma segura del carro sin lastimarse, en este caso también esperar a la llamada del director ya que el piloto podrá haber perdido la orientación con lo cual no saber dónde se encuentra en pista haciendo que la salida pueda ser perjudicial para su seguridad y de las de los demás participantes.

Si la colisión llegara a ser muy fuerte, el director de pista como cualquier responsable o afectado podrán convocar la ayuda de la ambulancia para asistirlos y/o asistir a cualquier herido y/o afectado moviendo la movilidad de la ambulancia. Sino el afectado puede llegar con sus medios hasta donde se encuentra la unidad de la ambulancia. Si se determina que el daño es muy grave se le llevará inmediatamente con la unidad al hospital mas cercano. Sin la unidad de ambulancia el evento no puede seguir.

En caso se notifiquen daños materiales contra el autódromo, el responsable de ocasionar dicha acción tendrá que hacerse cargo de los gastos que estos representen.





## 4. Responsabilidades

**4.1** Durante toda la competencia, desde el ingreso al recinto donde esta se realice hasta el final de todos los actos oficiales, los participantes y los miembros de sus equipos de apoyo, deben respetar las indicaciones que reciban de las autoridades de la prueba y prestar su más amplia colaboración para el mejor desarrollo del programa. La reiteración de faltas, in conductas, actitudes antideportivas, etc. será penalizada con la exclusión de la prueba y con la suspensión para participar en fechas posteriores, a juicio del Director de la Prueba.

**4.2** Es responsabilidad del piloto el comportamiento de su personal de auxilio o acompañantes y de los vehículos que les correspondan, los cuales, no podrán estacionarse en la zona reservada para los participantes.

**4.3** Cuando se le asigna un Pit al automóvil de competencia de un piloto, o un lugar específico de estacionamiento, a manera de Pit, este no puede ser ocupado por el vehículo de otro competidor, cuando el primero se retira para competir o para cualquier otro fin, salvo el caso que el retiro sea definitivo, si así fuera, se debe pedir autorización al Oficial de Seguridad de Pits

**4.4** Los Pilotos, mecánicos, acompañantes de pilotos, jueces, autoridades de la prueba, personal de control, personal de auxilio mecánico, personal de asistencia de salud, personal de prensa y público en general asisten al evento bajo su propio riesgo y cuenta, asumiendo entera responsabilidad por los daños y perjuicios que pudieran ocasionar a sí mismos, a terceros y a la propiedad ajena.

**4.5** Los pilotos deben suscribir de manera obligatoria, el documento de exoneración de responsabilidad, antes de participar.

**4.6** El organizador ni ninguna otra entidad o persona vinculada al evento, podrá ser responsabilizado por hechos fortuitos que deriven en daño o accidente, ocurran éstos antes, durante o después de la competencia, salvo en los casos que se incumplan con las normas de seguridad, detalladas en el presente.

**4.7** Cada piloto inscrito es responsable por el óptimo funcionamiento del vehículo con el que va competir, este tiene que estar en condiciones aptas para poder participar en el evento.

## 5. Roles:

**Organizador del evento:** Autódromo La Chutana S.A.C

**Seguridad, Auxilio:** Oliver Floreano/ Diferido

**Vehículo de rescate:** Oliver Floreano / Leonel Rocca/ Diferido

**Convocatoria:** Nicolas Gnaegi

**Director de Pista:** Andres Lizarraga





**Ambulancia:** Diferido

**Banderilleros:** Diferido

## **6. Campeonato 2023**

**6.1** Constará de 5 Fechas Agosto, Septiembre, Octubre, Noviembre y Diciembre

**6.2** Para que un piloto sea considerado en el ranking del campeonato, debe estar inscrito como piloto en las competencias de Track Day – Time Attack del Autódromo La Chutana, debe además haber participado y puntuado en por lo menos 2 competencias, consecutivas o no, del campeonato respectivo.

**6.3** Un piloto, no podrá recibir puntaje válido para el campeonato, si inicia su participación en la última fecha de dicho campeonato. En este caso, aún si el piloto, estuviera debidamente inscrito, participará únicamente en calidad de participante de la copa.

El campeón de cada categoría será aquel que acumule más puntaje, sumando el puntaje obtenido durante todas las fechas válidas del campeonato. Para ser declarado campeón absoluto de una categoría, es necesario haber obtenido puntaje, en por lo menos tres fechas del campeonato.

**6.4** En caso de empate en el puntaje, para el primer puesto, de cualquier categoría, al final de un campeonato, entre dos o más competidores, estos se clasificarán de acuerdo con las victorias obtenidas en la categoría, correspondiendo un mejor puesto a quien haya obtenido más victorias en la categoría. De mantenerse el empate, el criterio de clasificación será el número de competencias disputadas correspondiendo el mejor puesto, a quien haya disputado más competencias. Si aun así se mantiene el empate, la clasificación se determinará por el mejor tiempo en la última competencia.

**6.5** En el caso de los segundos, terceros y demás puestos, al final del campeonato, si los pilotos igualan en puntaje, se tomará el mismo criterio del primer puesto.

**6.6** La Realización del campeonato no cambiara el sentido y esencia del evento el cual es establecer el mejor tiempo posible con su vehículo, ni menos tiene el fin de generar competitividad entre los participantes. El evento seguirá siendo realizado como antes, con el agregado del puntaje y pertenecer a un campeonato. Piloto que no quiera participar en el campeonato y seguir haciendo copas por fecha lo podrá hacer sin ningún problema. Las copas, zonas y demás serán siendo igual que lo habitual, no interferirá en nada con el evento.

**6.7** Cada participante puede inscribirse en máximo 2 autos, los cuales puntuarán para el campeonato en distintas categorías. En caso los 2 autos puntuaran para la misma categoría solo se contará el puntaje del mejor puesto. En caso de participar en un tercer carro, este no puntuará para el campeonato.





## 7. Categorías

7.1 Las categorías consideradas para el campeonato de Track Day Time Attack, se agrupan según el siguiente detalle; estas serán armadas por los tiempos realizados. Para poder pertenecer a una categoría se necesita haber tenido mínimo un trackday participado.

**Categorías:**

Categoría Super Pro Attack	1:00.00-1:05.999
Categoría Pro Attack	1:06.00-1:10.999
Categoría Super Street Attack	1:11.00-1:15.999
Categoría Street Attack	1:16.00-1:23.99
Categoría SUV Attack	SUVs

7.2 Si el piloto participante logra bajar su tiempo y sube de categoría ejm de la Super Street Attack a la Pro Attack se hace automáticamente la fecha presente y puntúa en la categoría correspondiente según su tiempo. Establezcan su mejor estrategia para puntuar en la categoría que quieren participar.

## 8. Puntuación

<b>1ero</b>	<b>17</b>
<b>2do</b>	<b>13</b>
<b>3ro</b>	<b>10</b>
<b>4to</b>	<b>8</b>
<b>5to</b>	<b>6</b>
<b>6to</b>	<b>5</b>
<b>7mo</b>	<b>4</b>
<b>8vo</b>	<b>3</b>
<b>9no</b>	<b>2</b>
<b>10mo</b>	<b>1</b>

8.1 Los puntajes, para cada fecha del campeonato anual se otorgarán por Categoría, según lo indicado en la siguiente tabla.

8.2 En caso de empate en un puesto, en una fecha, el puesto siguiente no será considerado. Ejemplo: si el segundo puesto es declarado un empate, cada competidor empatado recibirá 13 puntos, el tercer puesto no será computado; el siguiente puesto clasificado será el 4to puesto, con 8 puntos.

8.3 El puntaje es por categoría. Los competidores que cambien de categoría no pueden trasladar el puntaje de una categoría a otra.

8.4 La última fecha; fin de año contará con un 50% más de puntaje.

8.5 El tiempo se habilita y contabiliza recién pasando por bandera verde la cual esta ubicada en la recta principal, en la torre.





## **9.Reclamos y apelaciones**

**9.1** Los reclamos se formalizan únicamente a través de una comunicación escrita con atención al Director de la Prueba. Está permitido exponer verbalmente el reclamo, al Director de la Prueba, siempre que se haga en términos discretos, privados y cordiales; pero el hacerlo de forma verbal, no exime de la necesidad de hacerlo por escrito para formalizarlo.

**9.2** El plazo para presentar los reclamos, vence indefectiblemente a 24 horas después de publicados oficialmente los resultados.

**9.3** La decisión comunicada por el Director de la Prueba es final e inapelable.

**9.4** Cualquier reclamo hecho verbalmente, de forma inapropiada, ofensiva o poco discreta, será considerado como una falta y la inhabilitación de obtener puntaje esa fecha. Si se repite nuevamente la conducta será excluido del campeonato.

**9.5** Lo que no esté estipulado en el presente reglamento, será abordado por la comisión Track Day, quienes resolverán de manera objetiva casa caso y este reglamento podrá ser modificado en el transcurso del campeonato.

