

**REGLAMENTO**  
**TRACK DAY CHUTANA 2025**



Reglamento Particular de la Prueba (RPP)



## Abreviaturas

**FEPAD** Federación Peruana de Automovilismo Deportivo  
**RNDA** Reglamento Nacional del Deporte Automotor  
**PGPTD** Prescripciones Generales para Pruebas de Track Day  
**RPP** Reglamento Particular de la Prueba  
**CDI** Código Deportivo Internacional

## ORGANIZACIÓN

- .1 **Organizador**  
La Chutana Motor Park, bajo la supervisión del AMC
  - .2 **Nombre de la Prueba**  
1era Fecha del Track Day La Chutana 2025
  - .3 **Elegibilidad**  
1era Fecha Campeonato Time Attack 2025 edición Verano.
  - .4 **Lugar y Fecha**  
Autódromo La Chutana, Km 50.5 Panamericana Sur.  
La competencia se desarrollará en sentido (anti-horario con chicana).  
El día 22/Febrero/2024
  - .5 **Regulaciones**  
La Competencia se disputará de conformidad con:
    - Reglamento Particular de la Prueba y sus anexos y separatas.
    - Prescripciones Generales para Pruebas de Track Day 2025 (PGPTD).
    - RNDA – FEPAD, en lo aplicable.
    - Código Deportivo Internacional (CDI) de la FIA, en lo aplicable.
- **Oficiales y Autoridades de la Prueba.**

Cargo	Nombre
Comisario deportivo FEPAD	Sr. -
Director de la prueba	Sr. Andres Lizarraga
Jefe de seguridad	Sr. Oliver Floreano
Juez técnico	Sr. Gean Mattioli
Juez de tiempos	Sr. Udo Collantes
Oficial de PITS	Sr. Leonel Roca Human
Oficial médico	Por designar
Control y registro de Pilotos	Sra. Marcela Yamilca Yauramiza Morales





- **PROGRAMA GENERAL**

Día	Hora	Lugar	Evento
Jueves XXX de XXXX	09:30	Secretaría del Club	Apertura de Inscripciones
Jueves XX de XXX	18:00	Secretaría del Club	Cierre de Inscripciones
Viernes XX de XXX	18:00	Secretaría del Club	Cierre de inscripciones extemporáneas
Sábado XX de XXXX	08:10 08:45	Autódromo La Chutana	Ingreso de Vehículos de Competencia Verificación Administrativa
Sábado XX de XXXX	08:15 08:35	Autódromo La Chutana	Exhibición de Vehículos
Sábado XX de XXXX	08:35 09:00	Autódromo La Chutana – Sala de Prensa	Reunión de Pilotos y Vueltas de reconocimiento
Sábado XX de XXXX	09:10 13:10	Autódromo La Chutana	Desarrollo de la Competencia Trackday Street Cars
Sábado XX de XXXX	13:10- 13:30	Autódromo La Chutana	Premiacion Street Cars
Sábado XX de XXXX	13:30- 14:00	Autódromo La Chutana	Ingreso de Vehículos de Competencia Verificación Administrativa
Sábado XX de XXXX	14:00- 14:20	Autódromo La Chutana – Sala de Prensa	Reunión de Pilotos
Sábado XX de XXXX	14:20- 18:20	Autódromo La Chutana	Desarrollo de la Competencia Trackday Street Cars
Sábado XX de XXXX	18:20- 18:30	Autódromo La Chutana	Premiacion Racing Cars

- **CRONOGRAMA ESTIMADO DE LA COMPETENCIA TRACK DAY STREET CARS**

Hora	Evento
09:10	Inicio de la Primera Manga
10:10	Inicio de la Segunda Manga
11:10	Inicio de la Tercera Manga
13:00	Publicación de Resultados y Premiación

- **CRONOGRAMA ESTIMADO DE LA COMPETENCIA TRACK DAY RACING CARS**

Hora	Evento
14:20	Inicio de la Primera Manga
15:20	Inicio de la Segunda Manga
16:20	Inicio de la Tercera Manga
17:20	Publicación de Resultados y Premiación





## Indice

1. Termino & condiciones generales(Street Cars)
2. Termino & condiciones generales(Racing Cars)
3. Reglamentos de boxes y pista (Street Cars)
4. Reglamentos de boxes y pista (Racing Cars)
5. Colisiones con Otros Vehículos y/o daños en el Autódromo
6. Responsabilidades
7. Roles
8. Campeonato 2025
9. Categorías (Stree Cars)
10. Categorías (Racing Cars)
11. Puntuación
12. Reclamos y apelaciones

### **1. Términos & Condiciones generales (STREET CARS)**

**1.0 Restricción de Edad:** Desde 18 años, cualquiera que entre a la pista como piloto. Desde los 12 años como Copiloto, previa firmada de responsabilidad del apoderado.

**1.1 Vehículos admitidos:** Siempre que se encuentre en buenas condiciones, prácticamente cualquier auto de calle -estándar o preparado, o de Carrera- está permitido (no PICK UPS o camioneta con llantas y suspensión seteados y/o puestos para andar en dunas o trochas por su elevado centro de gravedad entre otros motivos). Frenos, amortiguadores y llantas en buen estado, cinturones de seguridad de mínimo 3 puntos instalados (como los de cualquier auto actual) y luces delanteras y traseras e indicadores de giro funcionando correctamente (se utilizan en los sobrepasos). En cuanto a autos descapotables NO podrán girar sin la capota puesta, es obligatorio que el techo del descapotable sea rígido, No podrán girar si son de tela o no tengan un soporte rígido.

**1.2 Ambulancia:** Es obligatorio contar con una ambulancia tipo II (como mínimo) No se podrá salir a girar sin una ambulancia.

**1.3 Camioneta de Rescate:** Es obligatorio contar con una camioneta rescate, la cual va poder sacar a un auto de una mala posición en pista, tiene que tener extintores medianos, y slinga para poder mover a los autos.

**1.4 Copilotos:** Los copilotos solo podrán salir a girar en las 2 últimas mangas del evento, con casco y previa firma de responsabilidad si es menor de edad del apoderado y la misma persona. Si el evento no es por mangas y es pista libre, los





copilotos podrán entrar pasada los primero 45 minutos de la pista libre. Solo podrá haber 1 copiloto como máximo en el carro.

**1.5 Autos en pista:** Como máximo podrán salir hasta 10 autos al mismo tiempo, más de eso no será permitido.

**1.6 Declaración de Responsabilidad:** Los Track Day están organizados y reglamentados para minimizar riesgos y daños, pero los eventos de motor por su propia naturaleza pueden ser peligrosos; por lo tanto, como requisito obligatorio previo al ingreso a pista cada uno de los participantes y copilotos firmará una Declaración de Deslinde y Responsabilidad personal, como se acostumbra en eventos y actividades de este tipo.

**1.7 Extintores:** El evento tendrá que contar con mínimo 8 extintores, estos tendrán que ser ubicados en la pista de boxes en un lugar visible y accesible para su uso. El organizador del evento es responsable en reponer todos lo extintores utilizados.

**1.8 Reunión previa:** El evento tiene que contar con una reunión con todos los participantes novatos, la reunión será informativa y de seguridad **obligatoria** que se hará antes de partir la primera manga o dejar abierta la pista, en el lugar destinado a tal fin. Se recomiendan a los novatos dar como mínimo 3 vueltas de reconocimiento.

**1.9 Ropa y Casco:** Es obligatorio el uso de **casco**. Abierto o cerrado, en buenas condiciones, homologado para su uso en calle y con cierre que funcione. Recomendamos pantalón largo cuando salga a pista y es muy importante utilizar un calzado de calce firme, preferentemente atado o abrochado. ***Nota: Se recomienda el uso de mamelucos de algodón o de material con tratamiento antinflama. El uso de cascos certificados para uso en automovilismo deportivo, es altamente recomendado, pero no es obligatorio.***

**1.10 Licencia de manejo:** Habitualmente, no es un ítem requerido por la organización. Por supuesto, debe estar al día, como corresponde. Si el piloto no tiene su licencia habilitada, no podrá participar en el evento.

**1.11 Clases de iniciación previas:** Es necesario que cada participante anteriormente tenga previa experiencia en el circuito y/o curso de iniciación para que entre con una previa noción y tenga un mínimo de experiencia.

**1.12 Radios:** Cada auto tiene que salir con una radio, la cual tiene que estar bien sintonizada en la frecuencia que todos los demás pilotos estén y el director de pista. Siempre colocarlo en un lugar que no sea un estorbo o entorpezca las habilidades necesarias para la óptima conducción. Siempre estar en volumen máximo.





- 1.13 Director de Pista:** El evento tiene que contar con un director, el cual estará monitoreando los autos en pista mientras giran, éste tendrá que estar ubicado en la torre de control (4to piso), él recomendará dar los pases, sacará las banderas correspondientes y/o sancionar y penalizar a los pilotos si en caso fuera necesario.
- 1.14 Horarios:** El horario de inicio del evento se dará a las 9:00AM piloto que no este en el horario de inicio y pierda las mangas que se den por llegar tarde, no tiene derecho a ningún retorno ni a recuperar la manga perdida. Novato que no llegue a la charla de iniciación y de sus vueltas de reconocimiento, **no podrá partir y participar en el evento.** Esta penalización no da retorno monetario ni de cupo.
- 1.15 Premiación:** La premiación se dará al culminar el evento. El piloto participante que no pueda estar presente en la premiación puede dejar a un representante para poder recibir sus premios y copas. De lo contrario el piloto participante que no esté presente y no haya dejado a un representante perderá el derecho de recibir la copa y premios, llamando así al siguiente participante con el mejor tiempo. El único responsable de recibir y estar pendiente sobre su puesto es el Piloto participante, ningún personal del evento es responsable en entregar o difundir el puesto de los pilotos, estos se darán en la zona de premiación los cuales tendrán que estar atentos para recibir y escuchar sus puestos, al tercer llamado del piloto que no se presente el o ningún representante se pasará al siguiente participante sin ningún derecho a recibir alguna copa o premio.
- 1.16 Pilotos:** La persona que va salir a conducir es únicamente el piloto inscrito, amigos y/o copilotos que quieran manejar el mismo vehículo tendrán que pagar el 50% de la inscripción, demostrando que son aptos y que cuentan con experiencia previa para poder girar. Siempre se hará comunicando al personal para saber quien sale en que manga. Esta terminante mente prohibido que una persona no inscrita gire y participe con el vehículo de un inscrito, si sucede el piloto será sancionado y no podrá participar más ese mismo día y sus tiempos no serán contados. Cada piloto llevará un brazalete que será entregado al comenzar el evento, este brazalete tendrá que ser mostrado antes de salir en cada manga para verificar y controlar que los pilotos que están saliendo son los inscritos.
- 1.17 Pagos:** El valor de la inscripción es de S/450.00 o su contravalor en dólares americanos. Una vez realizado el abono no hay retorno monetario y se podrá aplazar hasta una fecha el cupo, si en ambas ocasiones el cliente no puede asistir perderá el cupo como también el derecho monetario de este. La inscripción incrementará a S/550.00 3 días antes del evento, hacer las previsiones del caso para pagar en el tiempo establecido. Luego del depósito no hay lugar de devolución.





**1.18 Responsabilidad:** La Chutana SAC ni sus Trabajadores o Promotores se hacen responsables ante cualquier caso de accidente que pudiera ocurrir o pudiera ser causado por cualquier competidor y/o automóvil de competición participante, ni por sus vehículos de asistencia durante el desarrollo de una prueba.

## 2. Terminos & condiciones generales (Racing Cars)

**2.0 Restricción de Edad:** Desde 18 años, cualquiera que entre a la pista como piloto. Copilotos no serán permitidos.

**2.1 Vehículos admitidos:** Carros de carrera que hayan participado anteriormente en alguna fecha de la CCTC, Carreras FIA, Carreras fuera del País, y/o tengan el fin para girar solo en autódromos, dicho esto son carros exclusivamente para uso en autódromos y que no pueden circular en las calles, no cuentan con permiso circulatorio y/o con placa. Es requisito que los autos inscritos tengan frenos, amortiguadores y llantas en buen estado, cinturones de seguridad de mínimo 5 puntos instalados y luces traseras (luces de frenos) funcionando. No podrán girar si el auto no cuenta con jaula completa o rollbar o estos estén en mal estado. También es obligatorio contar con un extintor dentro del auto que este bien sujetado y esté vigente. El director de la prueba podrá optar no participar algún carro bajo su criterio, sin derecho a apelación alguna.

**2.2 Ambulancia:** Es obligatorio contar con una ambulancia tipo II (como mínimo) No se podrá salir a girar sin una ambulancia.

**2.3 Camioneta de Rescate:** Es obligatorio contar con una camioneta rescate, la cual va a poder sacar a un auto de una mala posición en pista, tiene que tener extintores medianos, y slinga para poder mover a los autos.

**2.4 Autos en pista:** Como máximo podrán salir hasta 12 autos al mismo tiempo, más de eso no será permitido.

**2.5 Declaración de Responsabilidad:** Los Track Day están organizados y reglamentados para minimizar riesgos y daños, pero los eventos de motor por su propia naturaleza pueden ser peligrosos; por lo tanto, como requisito obligatorio previo al ingreso a pista cada uno de los participantes firmará una Declaración de Deslinde y Responsabilidad personal, como se acostumbra en eventos y actividades de este tipo.

**2.6 Extintores:** El evento tendrá que contar con mínimo 8 extintores, estos tendrán que ser ubicados en la pista de boxes en un lugar visible y accesible para su uso. El





organizador del evento es responsable en reponer todos los extintores utilizados. Los carros que participan tienen que tener un extintor dentro del auto, vigente, el cual tiene que estar amarrado y bien puesto sin que se mueva dentro del auto, está prohibido girar con objetos sueltos dentro del auto.

**2.7 Reunión previa:** El evento tiene que contar con una reunión con todos los participantes, la reunión será informativa y de seguridad **obligatoria** que se hará antes de partir la primera manga o dejar abierta la pista, en el lugar destinado a tal fin.

**2.8 Ropa y Casco:** Es obligatorio el uso de **casco**. Abierto o cerrado, en buenas condiciones, homologado para su uso en circuito y con cierre que funcione. Usar HANS device y valaclava homologada. Es obligatorio contar con Traje homologado para carreras de autos, no más de 15 años de uso y que este en óptimas condiciones, como también calzada adecuada y homologada para carreras. Es obligatorio también el uso de guantes homologados. Todos los implementos a utilizar tienen que estar homologados y tener un máximo de 15 años, estos tienen que estar íntegros, sin huecos ni daños que representen un riesgo en la estructura.

**2.9 Licencia de manejo:** Tiene que contar con la licencia tipo “D”, Trackday o superior. Si el piloto no tiene su licencia habilitada, no podrá participar en el evento.

**2.10 Clases de iniciación previas:** Es necesario que cada participante anteriormente tenga previa experiencia en el circuito y/o curso de iniciación para que entre con una previa noción y tenga un mínimo de experiencia.

**2.11 Radios:** Cada auto tiene que salir con una radio, la cual tiene que estar bien sintonizada en la frecuencia que todos los demás pilotos estén y el director de pista. Siempre colocarlo en un lugar que no sea un estorbo o entorpezca las habilidades necesarias para la óptima conducción. Siempre estar en volumen máximo.

**2.13 Director de Pista:** El evento tiene que contar con un director, el cual estará monitoreando los autos en pista mientras giran, éste tendrá que estar ubicado en la torre de control (4to piso), él recomendará dar los pases, sacará las banderas correspondientes y/o sancionar y penalizar a los pilotos si en caso fuera necesario.

**2.12 Horarios:** El horario de inicio del evento se dará a las 14:20PM piloto que no esté en el horario de inicio y pierda las mangas que se den por llegar tarde, no tiene derecho a ningún retorno ni a recuperar la manga perdida. Piloto Novato que no llegue a la reunión de pilotos, **no podrá partir y participar en el evento**. Esta penalización no da retorno monetario ni de cupo.





- 2.13 Premiación:** La premiación se dará al culminar el evento. El piloto participante que no pueda estar presente en la premiación puede dejar a un representante para poder recibir sus premios y copas. De lo contrario el piloto participante que no esté presente y no haya dejado a un representante perderá el derecho de recibir la copa y premios, llamando así al siguiente participante con el mejor tiempo. El único responsable de recibir y estar pendiente sobre su puesto es el Piloto participante, ningún personal del evento es responsable en entregar o difundir el puesto de los pilotos, estos se darán en la zona de premiación los cuales tendrán que estar atentos para recibir y escuchar sus puestos, al tercer llamado del piloto que no se presente el o ningún representante se pasará al siguiente participante sin ningún derecho a recibir alguna copa o premio.
- 2.14 Pilotos:** La persona que va salir a conducir es únicamente el piloto inscrito. Si hay un piloto que quiere participar en el mismo carro tendrá que pagar su inscripción completa y avisar al director de la pista demostrando ser apto para conducir con su licencia tipo "D" o superior y su Certificado de Aprobación el cual lo otorgan las clases de iniciación.
- 2.15 Pagos:** El valor de la inscripción es de S/550.00 o su contravalor en dólares americanos. Una vez realizado el abono no hay retorno monetario y se podrá aplazar hasta una fecha el cupo, si en ambas ocasiones el cliente no puede asistir perderá el cupo como también el derecho monetario de este. La inscripción incrementará a S/650.00 3 días antes del evento, hacer las previsiones del caso para pagar en el tiempo establecido. Luego del depósito no hay lugar de devolución.
- 2.16 Responsabilidad:** La Chutana SAC ni sus Trabajadores o Promotores se hacen responsables ante cualquier caso de accidente que pudiera ocurrir o pudiera ser causado por cualquier competidor y/o automóvil de competición participante, ni por sus vehículos de asistencia durante el desarrollo de una prueba.





### 3.Reglamento de Boxes y Pista (STREET CARS)

#### 3.0 Boxes :

- La calle de boxes va estrictamente en una dirección, la misma que la del circuito. Debe respetarse siempre esa dirección y no circular en otro sentido.
- Los Boxes son **solamente** para los autos inscritos en el Track Day.
- No pueden superarse los 40 km/h en la calle de boxes.
- No puede haber reabastecimientos de combustible en los boxes sino en zonas permitidas, zonas sin techo y de buen caudal de aire.
- El consumo de bebidas alcohólicas está prohibido.
- Cada persona es responsable por sus propios bienes y pertenencias que llevan al autódromo, la organización no se hace responsable por ningún tipo de pérdida o robo dentro de las instalaciones.

#### 3.1 Pista:

##### **SOBREPASOS Y SALIDA AL CIRCUITO:**

Los **sobrepasos** se darán en las 3 rectas que cuenta el autódromo, fuera de zona de frenado y/o dentro de una curva.

El que va a pasar, debe avisar con cambio de luces, y el que va a dejar paso, debe señalar con el **direccional** cuando sea el momento y lugar adecuado, **levantando el acelerador** para facilitar la maniobra.

Si el sobrepaso va ser en otro lugar el único que puede anunciarlo es el director de pista, el cual con la radio avisará a los pilotos.

Al sobrepasar o ser pasado, tome un espacio generoso con respecto al otro auto.

Use sus espejos regularmente y esté atento a las banderas.

Si un auto lo alcanza en pista, **debe** darle paso, levantando el acelerador y dejando pasar sin problemas ni complicaciones, **bajo sanción grave** entorpecer y no dejar el pase.

Cuando salen a pista se dará un espacio entre auto y auto de un mínimo de 60 metros, mantener esa distancia en curvas o áreas de frenado.





Cuando se sale a girar en el circuito **siempre se saldrá por dentro de la línea amarilla** de salida de boxes. Luego de pasar por ella, se procederá a seguir el trazado normal de competencia, siempre salir con precaución y atento.

Para entrar a boxes, se tendrá que **disminuir la velocidad** poniendo **luces direccionales**, hacia el sentido de entrada a boxes, desde un mínimo de 100mt antes, se tendrá que mantener los 100mt de recorrido de entrada manteniendo el carril del mismo sentido del ingreso, queda **terminantemente prohibido** cruzar del carril derecho al izquierdo o viceversa para entrar a boxes sin previo aviso con direccional y sin pegarse previamente al lado de entrada a boxes, Bajo penalización muy grave.

### **3.2 Modalidades en Pista:**

*Grupos y Tandas:* Se forman de 3 – 5 grupos en pista según performance del auto, experiencia del piloto y se sale a girar en tandas, dentro del grupo al cual pertenece. Las tandas son de 15 y/o 20 minutos, aproximadamente 3 a 4 en lo largo del evento.

*Open Pitlane:* La pista permanece abierta durante todo el Track Day, los participantes pueden entrar y salir a discreción, no se forman grupos. Máximo 12 autos al mismo tiempo.

### **3.3 Transponder de cronometraje:**

Normalmente incluido en la inscripción, todos los participantes tienen derecho a llevar en sus autos un transponder que les tomará el tiempo de cada vuelta durante todo el track (si no desea ese servicio, simplemente lo menciona y no se colocará el transponder en su auto). La toma de tiempos, le permite al participante conocer su desempeño vuelta tras vuelta, y además forma el ranking general del día. Sin embargo, los pilotos de cada vehículo deben verificar que esté bien sujeto, bajo su responsabilidad y la de su equipo. Su pérdida supondrá el reembolso del costo del transponder, el cual asciende a US\$ 400 c/u.

### **3.4 Numeración:**

Cada auto tiene que tener su número respectivo en un lugar visible para el director de pista y de una fuente suficiente grande para ser visible.

### **3.5 Varios:**

Es recomendable que las primeras vueltas se usen para calentar sus llantas y familiarizarse con el trazado, niveles de grip, uso del casco, posición de banderilleros, etc.

-Si se entra a pista en medio de una sesión y a pesar de la autorización que recibirá del director de pista, manténgase resguardado dentro de los límites de la línea amarilla de salida de boxes, hasta estar seguro que no viene nadie por la recta principal.

-El casco, bien abrochado, debe estar colocado desde que circula en boxes antes de ingresar a pista. Y hasta que apague el auto al volver a boxes.





-Esten atentos a las señales de los banderilleros y cúmplalas estrictamente, están allí por su seguridad:

Bandera Azul: Indica que debe dar paso

Bandera Roja: Indica tanda finalizada, debe ingresar a boxes inmediatamente, NO hagas una vuelta de más.

Bandera Amarilla: ¡Indica que algo pasó en la pista! tenga precaución!

Bandera a Cuadros: Fin de la sesión

Bandera Verde: Comienzo de la sesión, todo bien en pista

Bandera Negra: Exclusión del evento (es a una persona en concreto)

-No se puede girar en pelotones de autos unos muy cerca de otros. En caso de encontrarse por circunstancias de la tanda en un pelotón, desacelere, tómese su tiempo para esperar y continúe con pista libre.

-Cualquiera que incurra en un manejo demasiado agresivo que ponga en riesgo a él mismo y a los demás, será llamado a Boxes y advertido. En caso de continuar con la misma actitud, será excluido con una bandera negra.

-Existen 2 tipos de pianos en el circuito, recibidores (pintados en verde) y pianos en curva (pintados en blanco y rojo); los recibidores son un pequeño apéndice que sale de a lado del circuito de un aprox de 1.5mt de ancho, son de concreto, el cual permite a los participantes extenderse un poco mas de la pista, jamás se debe acelerar ni frenar en dicho lugar debido al cambio de adherencia entre el asfalto y el concreto, solo se tendrá que usar de apoyo, mas no como circuito. En el mismo caso del Piano dentro de la curva de aprox uno 60cm de ancho hasta 1.20mt, al igual que el recibidor es de concreto, estos no se deberán usar de apoyo ni mucho menos como extensión de pista. Estos tienen ranuras para que el auto no se acomode ni se pueda usar como extensión de circuito, de ninguna manera podrá ser utilizado como pista o ampliación, este es un soporte del circuito su función principal es la de indicar al piloto dónde están los límites de la pista. Permiten al piloto ver las curvas con tiempo suficiente y saber dónde está el borde de la pista.

-En caso de tener un incidente mecánico, mueva en lo posible su auto a una posición segura y espere el auxilio sin bajarse del auto.

Lo mismo en caso de despiste que lo deja en lugar peligroso, no baje del auto hasta que los demás no hayan entrado a boxes y llegue el auxilio correspondiente.

Si ve un incidente, no pare en el lugar, siga hacia boxes, el personal especializado se hará cargo.





Antes de comenzar el evento se tiene que hacer una previa inspección en pista para chequear que la pista esté en óptimas condiciones.

**Conducta de los participantes:** Se espera un comportamiento deportivo de todos los participantes, de juego limpio y trato amable y considerado, que serán exigidos en todo momento.

Los participantes deben conducir facilitando en todo momento las maniobras al resto de vehículos, evitando cualquier incidente, incluso vigilando a través de los retrovisores.

Toda conducción antideportiva o peligrosa será motivo de exclusión inmediata. No se admiten reclamaciones por este concepto.

Los participantes serán directamente responsables del comportamiento de los miembros de su equipo y/o de colaboradores como también de sus invitados. Es de su responsabilidad hacer acatar todas las instrucciones que reciban de las autoridades de la prueba, colaborando con la organización. Las faltas o la inobservancia de las instrucciones de las autoridades u oficiales de pista, dará lugar a recibir penalidades y en casos extremos a la exclusión de la prueba.

## 4.Reglamentos de boxes y pista (Racing Cars)

### 4.0 Boxes :

-La calle de boxes va estrictamente en una dirección, la misma que la del circuito. Debe respetarse siempre esa dirección y no circular en otro sentido.

-Los Boxes son **solamente** para los autos inscritos en el Track Day.

-No pueden superarse los 40 km/h en la calle de boxes.

-No puede haber reabastecimientos de combustible en los boxes sino en zonas permitidas, zonas sin techo y de buen caudal de aire.

-El consumo de bebidas alcohólicas y drogas está prohibido.

- Cada persona es responsable por sus propios bienes y pertenencias que llevan al autódromo, la organización no se hace responsable por ningún tipo de pérdida o robo dentro de las instalaciones.





## 4.1 Pista:

### **SOBREPASOS Y SALIDA AL CIRCUITO:**

Los **sobrepasos** se darán libremente, manteniendo la línea de carrera sin obstaculizar al resto, la maniobra tiene que ser lo más rápido posible sin afectar al carro de al frente, como también al de atrás, recuerden que **no es una carrera rueda a rueda es contra el tiempo.**

El que va a pasar, debe avisar con cambio de luces, y el que va a dejar paso, debe **levantar el acelerador** para facilitar la maniobra.

Al sobrepasar o ser pasado, tome un espacio generoso con respecto al otro auto.

Use sus espejos regularmente y esté atento a las banderas.

Si un auto lo alcanza en pista, **debe** darle paso, levantando el acelerador y dejando pasar sin problemas ni complicaciones, **bajo sanción grave** entorpecer y no dejar el pase.

Cuando salen a pista se dará un espacio entre auto y auto de un mínimo de 30 metros.

Cuando se sale a girar en el circuito **siempre se saldrá por dentro de la línea amarilla** de salida de boxes. Luego de pasar por ella, se procederá a seguir el trazado normal de competencia, siempre salir con precaución y atento.

Para entrar a boxes, se tendrá que **disminuir la velocidad** quedándose hacia el sentido de entrada a boxes, desde un mínimo de 100mt antes, se tendrá que mantener los 100mt de recorrido de entrada manteniendo el carril del mismo sentido del ingreso, queda **terminantemente prohibido** cruzar del carril derecho al izquierdo o viceversa para entrar, Bajo penalización muy grave.

### **4.2 Modalidades en Pista:**

*Grupos y Tandas:* Se forman de 3 – 4 grupos en pista según performance del auto, experiencia del piloto y se sale a girar en tandas, dentro del grupo al cual pertenece. Las tandas son de 15 y/o 20 minutos, aproximadamente 3 a 4 en lo largo del evento.

*Open Pitlane:* La pista permanece abierta durante todo el Track Day, los participantes pueden entrar y salir a discreción, no se forman grupos. Máximo 12 autos al mismo tiempo.

### **4.3 Transponder de cronometraje:**

Normalmente incluido en la inscripción, todos los participantes tienen derecho a llevar en sus autos un transponder que les tomará el tiempo de cada vuelta durante todo el track (si no desea ese servicio, simplemente lo menciona y no se colocará el





transponder en su auto). La toma de tiempos, le permite al participante conocer su desempeño vuelta tras vuelta, y además forma el ranking general del día. Sin embargo, los pilotos de cada vehículo deben verificar que esté bien sujeto, bajo su responsabilidad y la de su equipo. Su pérdida supondrá el reembolso del costo del transponder, el cual asciende a US\$ 400 c/u.

#### **4.4 Numeración:**

Cada auto tiene que tener su número respectivo en un lugar visible para el director de pista y de una fuente suficiente grande para ser visible.

#### **4.5 Varios:**

Es recomendable que las primeras vueltas se usen para calentar sus llantas y familiarizarse con el trazado, niveles de grip, uso del casco, posición de banderilleros, etc.

-Si se entra a pista en medio de una sesión y a pesar de la autorización que recibirá del director de pista, manténgase resguardado dentro de los límites de la línea amarilla de salida de boxes, hasta estar seguro que no viene nadie por la recta principal.

-El casco, bien abrochado, debe estar colocado desde que circula en boxes antes de ingresar a pista. Y hasta que apague el auto al volver a boxes.

-Esten atentos a las señales de los banderilleros y cúmplalas estrictamente, están allí por su seguridad:

Bandera Azul: Indica que debe dar paso

Bandera Roja: Indica tanda finalizada, debe ingresar a boxes inmediatamente, NO haga una vuelta de más.

Bandera Amarilla: ¡Indica que algo pasó en la pista! tenga precaución!

Bandera a Cuadros: Fin de la sesión

Bandera Verde: Comienzo de la sesión, todo bien en pista

Bandera Negra: Exclusión del evento (es a una persona en concreto)

Cualquiera que incurra en un manejo demasiado agresivo que ponga en riesgo a él mismo y a los demás, será llamado a Boxes y advertido. En caso de continuar con la misma actitud, será excluido con una bandera negra.

Existen 2 tipos de pianos en el circuito, recibidores (pintados en verde) y pianos en curva (pintados en blanco y rojo); los recibidores son un pequeño apéndice que sale de al lado del circuito de un aprox de 1.5mt de ancho, son de concreto, el cual permite a los participantes extenderse un poco más de la pista, jamás se debe acelerar ni frenar en dicho lugar debido al cambio de adherencia entre el asfalto y el concreto, solo se





tendrá que usar de apoyo, mas no como circuito. En el mismo caso del Piano dentro de la curva de aprox uno 60cm de ancho hasta 1.20mt, al igual que el recibidor es de concreto, estos no se deberán usar de apoyo ni mucho menos como extensión de pista. Estos tienen ranuras para que el auto no se acomode ni se pueda usar como extensión de circuito, de ninguna manera podrá ser utilizado como pista o ampliación, este es un soporte del circuito su función principal es la de indicar al piloto dónde están los límites de la pista. Permiten al piloto ver las curvas con tiempo suficiente y saber dónde está el borde de la pista.

En caso de tener un incidente mecánico, mueva en lo posible su auto a una posición segura y espere el auxilio sin bajarse del auto.

Lo mismo en caso de despiste que lo deja en lugar peligroso, no baje del auto hasta que los demás no hayan entrado a boxes y llegue el auxilio correspondiente.

Si ve un incidente, no pare en el lugar, siga hacia boxes, el personal especializado se hará cargo.

Antes de comenzar el evento se tiene que hacer una previa inspección en pista para chequear que la pista esté en óptimas condiciones.

**Conducta de los participantes:** Se espera un comportamiento deportivo de todos los participantes, de juego limpio, trato amable y considerado, que serán exigidos en todo momento.

Los participantes deben conducir facilitando en todo momento las maniobras al resto de vehículos, evitando cualquier incidente, incluso vigilando a través de los retrovisores.

Toda conducción antideportiva o peligrosa será motivo de exclusión inmediata. No se admiten reclamaciones por este concepto.

Los participantes serán directamente responsables del comportamiento de los miembros de su equipo y/o de colaboradores como también de sus invitados. Es de su responsabilidad hacer acatar todas las instrucciones que reciban de las autoridades de la prueba, colaborando con la organización. Las faltas o la inobservancia de las instrucciones de las autoridades u oficiales de pista, dará lugar a recibir penalidades y en casos extremos a la exclusión de la prueba.





## **5. Colisiones con Otros Vehículos y/o daños en el Autódromo.**

Si llegara a suceder una colisión o choque contra otro vehículo y/o más vehículos involucrados, ni el organizador del evento ni el autódromo la Chutana se hacen responsables por dicha acción. Dando como hecho que los participantes coludidos en dicha colisión quedaran entre ellos y pactaran entre ellos el suceso y si hay algún acuerdo monetario eso será responsabilidad de los coludidos más no involucraran a la empresa y/o persona organizadora ni al mismo autódromo de la chutana.

Los carros involucrados y coludidos en dicha acción tendrán que tratar de moverse por sus propios medios, en caso no poder hacerlo el carro de rescate los auxiliara hasta sacarlos de la pista y/o una zona de alto peligro. Esta prohibido salir del vehículo sin antes comunicarlo y esperar la aceptación del director de pista y/o presenciar cualquier tipo de combustión externa o interna, dando por entendido cualquier tipo de presencia de fuego (llama, flama, humo etc...).

En caso de quedar con las ruedas hacia arriba, dado por entendido haber tenido una vuelta de “campana” tomar las precauciones necesarias para poder salir de una forma segura del carro sin lastimarse, en este caso también esperar a la llamada del director ya que el piloto podrá haber perdido la orientación con lo cual no saber dónde se encuentra en pista haciendo que la salida pueda ser perjudicial para su seguridad y de las de los demás participantes.

Si la colisión llegara a ser muy fuerte, el director de pista como cualquier responsable o afectado podrán convocar la ayuda de la ambulancia para asistirlos y/o asistir a cualquier herido y/o afectado moviendo la movilidad de la ambulancia. Sino el afectado puede llegar con sus medios hasta donde se encuentra la unidad de la ambulancia. Si se determina que el daño es muy grave se le llevará inmediatamente con la unidad al hospital mas cercano. Sin la unidad de ambulancia el evento no puede seguir.

En caso se notifiquen daños materiales contra el autódromo, el/los piloto(s) responsable(s) de ocasionar dicha acción tendrá que hacerse cargo de todos los gastos que estos representen, sean administrativos como tambien físicos. También serán responsables por el uso de extintores, el piloto que haya tenido daños y este suponga el uso de extintores, el Piloto se hará responsable pagando el total de la reposición de estos. El autódromo decidirá y tendrá la potestad libre de elegir los 3eros que arreglen todo daño ocasionado.





## 6. Responsabilidades

**6.1** Durante toda la competencia, desde el ingreso al recinto donde esta se realice hasta el final de todos los actos oficiales, los participantes y los miembros de sus equipos de apoyo, deben respetar las indicaciones que reciban de las autoridades de la prueba y prestar su más amplia colaboración para el mejor desarrollo del programa. La reiteración de faltas, in conductas, actitudes antideportivas, etc. será penalizada con la exclusión de la prueba y con la suspensión para participar en fechas posteriores, a juicio del Director de la Prueba.

**6.2** Es responsabilidad del piloto el comportamiento de su personal de auxilio y/o acompañantes y de los vehículos que les correspondan; los cuales, no podrán estacionarse en la zona reservada para los participantes.

**6.3** Cuando se le asigna un Pit al automóvil de competencia de un piloto, o un lugar específico de estacionamiento, a manera de Pit, este no puede ser ocupado por el vehículo de otro competidor, cuando el primero se retira para competir o para cualquier otro fin, salvo el caso que el retiro sea definitivo, si así fuera, se debe pedir autorización al Oficial de Seguridad de Pits

**6.4** Los Pilotos, mecánicos, acompañantes de pilotos, jueces, autoridades de la prueba, personal de control, personal de auxilio mecánico, personal de asistencia de salud, personal de prensa y público en general asisten al evento bajo su propio riesgo y cuenta, asumiendo entera responsabilidad por los daños y perjuicios que pudieran ocasionar a sí mismos, a terceros y a la propiedad ajena.

**6.5** Los pilotos deben suscribir de manera obligatoria, el documento de exoneración de responsabilidad, antes de participar.

**6.6** El organizador ni ninguna otra entidad o persona vinculada al evento, podrá ser responsabilizado por hechos fortuitos que deriven en daño o accidente, ocurran estos antes, durante o después de la competencia. Ejemplos (piedras en pista, pernos, clavos, intrusión de fauna y flora del área, desgastaste de cualquier parte del vehículo, etc..)

**6.7** Cada piloto inscrito es responsable por el óptimo funcionamiento del vehículo con el que va competir, este tiene que estar en condiciones aptas para poder participar en el evento.





## 7. Roles:

**Organizador del evento:** Autódromo La Chutana S.A.C

**Seguridad, Auxilio:** Oliver Floreano

**Vehículo de rescate:** Oliver Floreano / Leonel Rocca/ Diferido

**Convocatoria:** Nicolas Gnaegi

**Director de Pista:** Andres Lizarraga

**Ambulancia:** Diferido

**Banderilleros:** Diferido

## 8. Campeonato 2025

**8.1** Constará de 2 Campeonatos en el mismo Año, Campeonato Verano / Invierno, Siendo 5 Fechas Campeonato Verano (Febrero, Marzo, Abril, Mayo, Junio) 5 Fechas Campeonato Invierno (Agosto, Septiembre, Octubre, Noviembre, Diciembre), Siendo 4 Fechas Puntuables y 1 (la de menos puntaje, se elimina) y las última fechas de cada Campeonato contarán con un 50% de puntaje extra.

**8.2** Para que un piloto sea considerado en el ranking del campeonato, debe estar inscrito como piloto en las competencias de Track Day – Time Attack del Autódromo La Chutana, debe además haber participado y puntuado en por lo menos 2 competencias, consecutivas o no, del campeonato respectivo.

**8.3** Un piloto, no podrá recibir puntaje válido para el campeonato, si inicia su participación en la última fecha de dicho campeonato. En este caso, aún si el piloto, estuviera debidamente inscrito, participará únicamente en calidad de participante de la copa.

El campeón de cada categoría será aquel que acumule más puntaje, sumando el puntaje obtenido durante todas las fechas válidas del campeonato. Para ser declarado campeón absoluto de una categoría, es necesario haber obtenido puntaje, en por lo menos 2 fechas del campeonato.

**8.4** En caso de empate en el puntaje, para el primer puesto, de cualquier categoría, al final de un campeonato, entre dos o más competidores, estos se clasificarán de acuerdo con las victorias obtenidas en la categoría, correspondiendo un mejor puesto a quien haya obtenido más victorias en la categoría. De mantenerse el empate, el criterio de clasificación será el número de competencias disputadas correspondiendo el mejor puesto, a quien haya disputado más competencias. Si aun así se mantiene el empate, la clasificación se determinará por el mejor tiempo en la última competencia.

**8.5** En el caso de los segundos, terceros y demás puestos, al final del campeonato, si los pilotos igualan en puntaje, se tomará el mismo criterio del primer puesto.

**8.6** La Realización del campeonato no cambiara el sentido y esencia del evento el cual es establecer el mejor tiempo posible con su vehículo, ni menos tiene el fin de generar





competitividad entre los participantes. El evento seguirá siendo realizado como antes, con el agregado del puntaje y pertenecer a un campeonato. Piloto que no quiera participar en el campeonato y seguir haciendo copas por fecha lo podrá hacer sin ningún problema. Las copas, zonas y demás serán siendo igual que lo habitual, no interferirá en nada con el evento.

**8.7** Cada participante puede inscribirse en máximo 2 autos, los cuales puntuarán para el campeonato en distintas categorías. En caso los 2 autos puntuaran para la misma categoría solo se contará el puntaje del mejor puesto. En caso de participar en un tercer carro, este no puntuará para el campeonato.

## 9. Categorías (Street Cars)

**9.1** Las categorías consideradas para el campeonato del Track Day Time Attack, se agrupan según el siguiente detalle; estas serán armadas por los tiempos realizados. Para poder pertenecer a una categoría se necesita haber tenido mínimo 2 vueltas realizadas el mismo día de la competencia.

### Categorías: ANTI HORARIO

Categoría Super Pro Attack	0:59.00-1:05.999
Categoría Pro Attack	1:06.00-1:10.999
Categoría Super Street Attack	1:11.00-1:15.999
Categoría Street Attack	1:16.00-1:25.999
Categoría SUV Attack	SUVs

### Categorías: HORARIO CON CHICANA

Categoría Super Pro Attack	0:59.00-1:16.999
Categoría Pro Attack	1:17.00-1:21.999
Categoría Super Street Attack	1:22.00-1:26.999
Categoría Street Attack	1:27.00-1:36.999
Categoría SUV Attack	SUVs

### Categorías: ANTI HORARIO CON CHICANA

Categoría Super Pro Attack	1:05.00-1:12.999
Categoría Pro Attack	1:13.00-1:17.999
Categoría Super Street Attack	1:18.00-1:22.999
Categoría Street Attack	1:23.00-1:27.999
Categoría SUV Attack	SUVs

**9.2** Si el piloto participante logra bajar su tiempo y sube de categoría ejm de la Super Street Attack a la Pro Attack se hace automáticamente la fecha presente y puntúa en la categoría correspondiente según su tiempo. Establezcan su mejor estrategia para puntuar en la categoría que quieren participar.





## 10. Categorías (Racing Cars)

**10.1** Las categorías consideradas para el campeonato del Track Day Time Attack Racing Cars, se agrupan según el siguiente detalle; estas serán armadas por la cilindrada y/o características que tenga el auto. Para poder pertenecer a una categoría se necesita haber tenido mínimo 2 vueltas realizadas el mismo día de la competencia.

### 10.2 Categorías:

<b>Carros con cilindrada hasta 1699cc Aspirados</b> <b>Sub Categoría (VW R CUP)</b>	<b>Cat 1600cc</b>
<b>Carros con cilindrada de 1700cc hasta 2499cc Aspirados</b> <b>Sub Categoría (Honda Masters)</b>	<b>Cat 2000cc</b>
<b>Carros con cualquier tipo de cilindrada Turbo/Supercargador Aspirados de más de 2500cc</b>	<b>Cat Fuerza Libre Nacional</b>
<b>Carros que cuentan con la homologación FIA (Exclusivamente; Formulas, Prototipos, Monoplazas, LMP'S, LM'S, GT'S)</b> <b>Carros que pesen menos de 600KG</b>	<b>Cat Fuerza Libre FIA</b>

**10.3** Las categorías van a poder ser modificadas en el transcurso del año, para una justa participación y tener las categorías homogéneas se podrá aplicar hándicap de tiempo, esta va tener que ser notificada a todos los pilotos en el grupo que se forme. El Hándicap va tener que ser anunciado máximo hasta 14 días antes del evento.

**10.4** Las subcategorías correrán al mismo tiempo con las categorías, pero se premiarán solo en el campeonato Timeattack, mas no en las copas de Trackday.





## 11.Puntuación:

<b>1ero</b>	<b>17</b>
<b>2do</b>	<b>13</b>
<b>3ro</b>	<b>10</b>
<b>4to</b>	<b>8</b>
<b>5to</b>	<b>6</b>
<b>6to</b>	<b>5</b>
<b>7mo</b>	<b>4</b>
<b>8vo</b>	<b>3</b>
<b>9no</b>	<b>2</b>
<b>10mo</b>	<b>1</b>

**11.1** Los puntajes, para cada fecha del campeonato anual se otorgarán por Categoría, según lo indicado en la siguiente tabla.

**11.2** En caso de empate en un puesto, en una fecha, el puesto siguiente no será considerado. Ejemplo: si el segundo puesto es declarado un empate, cada competidor empatado recibirá 13 puntos, el tercer puesto no será computado; el siguiente puesto clasificado será el 4to puesto, con 8 puntos.

**11.3** El puntaje es por categoría. Los competidores que cambien de categoría no pueden trasladar el puntaje de una categoría a otra.

**11.4** La última fecha por campeonato (Junio y Diciembre); contará con un 50% más de puntaje.

**11.5** El tiempo se habilita y contabiliza recién pasando por bandera verde la cual esta ubicada en la recta principal, en la torre.

**11.6** Se descontará una fecha, de las 5 fechas del campeonato, de cada campeonato, las mejores 4 se puntuarán, dejando la fecha con menos puntaje o fecha no participada anulada.

**11.7** En el trazado con chicana el piloto que no ingrese a la chicana, y pase por al lado de esta, el tiempo de esa vuelta, no será contabilizado.





## **12.Reclamos y apelaciones**

**12.1** Los reclamos se formalizan únicamente a través de una comunicación escrita con atención al Director de la Prueba. Está permitido exponer verbalmente el reclamo, al Director de la Prueba, siempre que se haga en términos discretos, privados y cordiales; pero el hacerlo de forma verbal, no exime de la necesidad de hacerlo por escrito para formalizarlo. El costo por reclamo hacia el director es de S/250.00

**12.2** El plazo para presentar los reclamos, vence indefectiblemente a 12 horas después de publicados oficialmente los resultados.

**12.3** La decisión comunicada por el Director de la Prueba es final e inapelable.

**12.4** Cualquier reclamo hecho verbalmente, de forma inapropiada, ofensiva o poco discreta, será considerado como una falta y la inhabilitación de obtener puntaje esa fecha. Si se repite nuevamente la conducta será excluido del campeonato.

**12.5** Lo que no esté estipulado en el presente reglamento, será abordado por la comisión Track Day, quienes resolverán de manera objetiva cada caso y este reglamento podrá ser modificado en el transcurso del campeonato.

