

REGLAMENTO
TRACK DAY CHUTANA 2026
CAMPEONATO NACIONAL TIME-ATTACK
EDICIÓN VERANO



Reglamento Particular de la Prueba (RPP)



Abreviaturas

FEPAD Federación Peruana de Automovilismo Deportivo

RNDA Reglamento Nacional del Deporte Automotor

PGPTD Prescripciones Generales para Pruebas de Track Day

RPP Reglamento Particular de la Prueba

CDI Código Deportivo Internacional

ORGANIZACIÓN

.1 **Organizador**

La Chutana Motor Park, bajo la supervisión del AMC

.2 **Nombre de la Prueba**

6ta Fecha del Track Day La Chutana 2026

.3 **Elegibilidad**

Primera Fecha Campeonato Nacional Time Attack 2026 edición Invierno.

.4 **Lugar y Fecha**

Autódromo La Chutana, Km 50.5 Panamericana Sur.

La competencia se desarrollará en sentido anti-horario

El día 15/Agosto/2026

.5 **Regulaciones**

La Competencia se disputará de conformidad con:

- Reglamento Particular de la Prueba y sus anexos y separatas.
- Prescripciones Generales para Pruebas de Track Day 2026 (PGPTD).
- RNDA – FEPAD)
- Código Deportivo Internacional (CDI) de la FIA, en lo aplicable.

• **Oficiales y Autoridades de la Prueba.**

Cargo	Nombre
Comisario deportivo FEPAD	Sr. -
Director de la prueba	Sr. Andres Lizarraga
Jefe de seguridad	Sr. Oliver Floreano
Juez técnico	Sr. Gean Mattioli
Juez de tiempos	Sr. Udo Collantes
Oficial de PITS	Sr. Leonel Roca Huaman
Oficial médico	Por designar
Control y registro de Pilotos	Sra. Marcela Yamilca Yauramiza Morales





- PROGRAMA GENERAL

Día	Hora	Lugar	Evento
11/08	09:30	Secretaría del Club	Apertura de Inscripciones
12/08	18:00	Secretaría del Club	Cierre de Inscripciones
14/08	18:00	Secretaría del Club	Cierre de inscripciones extemporáneas
15/08	08:10 08:45	Autódromo La Chutana	Ingreso de Vehículos de Competencia Verificación Administrativa
15/08	08:15 08:35	Autódromo La Chutana	Exhibición de Vehículos
15/08	08:35 09:10	Autódromo La Chutana – Sala de Prensa	Reunión de Pilotos y Vueltas de reconocimiento
15/08	09:15 12:59	Autódromo La Chutana	Desarrollo de la Competencia Trackday Street Cars
15/08	12:59- 13:20	Autódromo La Chutana	Premiación Street Cars

- CRONOGRAMA ESTIMADO DE LA COMPETENCIA TRACK DAY STREET CARS

Hora	Evento
09:15	Inicio de la Primera Manga
10:30	Inicio de la Segunda Manga
11:50	Inicio de la Tercera Manga
12:59	Publicación de Resultados y Premiación





Indice

1. Terminos & condiciones generales(Street Cars)
2. Terminos & condiciones generales(Racing Cars)
3. Reglamentos de boxes y pista (Street Cars)
4. Reglamentos de boxes y pista (Racing Cars)
5. Colisiones con Otros Vehículos y/o daños en el Autódromo
6. Responsabilidades
7. Roles
8. Campeonato 2026
9. Categorías (Street Cars)
10. Categorías (Racing Cars)
11. Puntuación
12. Reclamos y apelaciones

1. Términos & Condiciones generales (STREET CARS)

1.0 Restricción de Edad: Desde 18 años, cualquiera que entre a la pista como piloto. Desde los 12 años como Copiloto, previa firmada de responsabilidad del apoderado, el cual será el único responsable del acompañante.

1.1 Vehículos admitidos: Siempre que se encuentre en buenas condiciones, prácticamente cualquier auto de calle; estándar y/o modificados y preparados para mejorar el performance en circuito; que no cumpla con el reglamento de la FEPAD en carro de carreras. Prohibido PICK UPS o camioneta con llantas y suspensión seteados y/o puestos para andar en dunas o trochas por su elevado centro de gravedad entre otros motivos. Frenos, amortiguadores y llantas en buen estado, cinturones de seguridad de mínimo 3 puntos instalados (como los de cualquier auto actual) y luces delanteras y traseras e indicadores de giro funcionando correctamente (se utilizan en los sobrepasos). En cuanto a autos descapotables NO podrán girar sin la capota puesta.

1.2 Ambulancia: Es obligatorio contar con una ambulancia tipo II (como mínimo) No se podrá salir a girar sin una ambulancia.

1.3 Camioneta de Rescate: Es obligatorio contar con una camioneta rescate, la cual va poder sacar a un auto de una mala posición en pista, tiene que tener extintores medianos, y eslinga para poder mover a los autos.

1.4 Copilotos: Los copilotos solo podrán salir a girar en las 2 últimas mangas del evento, con casco y previa firma de responsabilidad; si es menor de edad del apoderado y la misma persona. Solo podrá haber 1 copiloto como máximo en el carro. Mínimo de edad de copiloto en competencia 11 años.





1.5 Autos en pista: Como máximo podrán salir hasta 12 autos al mismo tiempo, más de eso no será permitido.

1.6 Declaración de Responsabilidad: Los Track Day están organizados y reglamentados para minimizar riesgos y daños, pero los eventos de motor por su propia naturaleza pueden ser peligrosos; por lo tanto, como requisito obligatorio previo al ingreso a pista cada uno de los participantes y copilotos firmará una Declaración de Deslinde y Responsabilidad personal, como se acostumbra en eventos y actividades de este tipo.

1.7 Extintores: El evento tendrá que contar con mínimo 8 extintores, estos tendrán que ser ubicados en la pista de boxes en un lugar visible y accesible para su uso. El organizador del evento es responsable en reponer todos los extintores que fueran utilizados.

1.8 Reunión de pilotos: La reunión de pilotos se llevará a cabo con todos los participantes, será **obligatoria**. Esta se dará antes de partir la primera manga, en la zona de hospitalidad (sala de prensas). Los novatos darán como mínimo 2 vueltas de reconocimiento.

1.9 Ropa y Casco: Es obligatorio el uso de **casco**. Abierto o cerrado, en buenas condiciones, homologado para su uso en calle y con cierre que funcione. Pantalón largo cuando salga a pista y es muy importante utilizar un calzado de calce firme, preferentemente atado o abrochado. ***Nota: Se recomienda el uso de mamelucos de algodón o de material con tratamiento antifiama. El uso de cascos certificados para uso en automovilismo deportivo, es altamente recomendado, pero no es obligatorio.***

1.10 Licencia de conducir: Es un ítem requerido y debe estar vigente para poder participar en el Campeonato. Si el piloto no tiene su licencia vigente, no podrá participar en el Campeonato; a menos de que haya una aprobación extraordinaria de la organización. Se recomienda contar con Licencia tipo "D" de la FEPAD, sin esta no podrán ser considerados como campeones ni otorgar ninguna copa o medalla oficial de la FEPAD.

1.11 Clases de iniciación previas: Es necesario que cada participante anteriormente tenga previa experiencia en el circuito y/o curso de iniciación para que entre con una previa noción y tenga un mínimo de experiencia. Esta prohibido que entre un novato sin ningún tipo de experiencia. El único instructor apto para poder brindar las clases de iniciación para participar en el Trackday, es el instructor oficial de La Chutana SAC.





1.12 Prácticas y Pruebas: Cada piloto tiene una práctica y/o prueba libre gratuita por máximo 2 horas en el circuito durante el mes. Es obligatorio que el piloto que de uso a esta practica o prueba lo haga con el coaching del instructor oficial de la Chutana SAC. Queda prohibido utilizar la practica o prueba gratuita sin el instructor.

1.13 Radios: Cada auto tiene que salir con una radio, la cual tiene que estar bien sintonizada en la frecuencia que todos los demás pilotos estén y el director de pista. Siempre colocarlo en un lugar que no sea un estorbo o entorpezca las habilidades necesarias para la óptima conducción. Siempre estar en volumen máximo. Aquellos competidores que no obedezcan las indicaciones impartidas por la radio, serán pasibles de sanción a criterio de los comisarios.

1.14 Director de la Prueba: El evento contará con un director, el cual es director de la Prueba, él estará monitoreando los autos en pista mientras giran, éste estará ubicado en la torre de control (4to piso), él recomendará dar los pases, sacará las banderas correspondientes y pedirá sancionar y penalizar a los pilotos si en caso fuera necesario. Las sanciones y penalizaciones serán decretadas por el colegio de comisarios.

1.15 Horarios: El horario de inicio del evento se dará a las 8:35AM con la reunión de pilotos, piloto que no este en el horario de inicio y pierda las mangas que se den por llegar tarde, no tiene derecho a ningún retorno ni a recuperar la manga perdida. Novato que no llegue a la reunión de pilotos y de sus vueltas de reconocimiento, **no podrá partir y participar en el evento**. Esta penalización no da retorno monetario ni de cupo.

1.16 Premiación: La premiación se dará al culminar el evento, 15 minutos después de la publicación de los resultados. El piloto participante que no pueda estar presente en la premiación puede dejar a un representante para poder recibir sus premios y copas. De lo contrario el piloto participante que no esté presente y no haya dejado a un representante perderá el derecho de recibir la copa y premios, llamando así al siguiente participante con el mejor tiempo. El único responsable de recibir y estar pendiente sobre su puesto es el Piloto participante, ningún personal del evento es responsable en entregar o difundir el puesto de los pilotos, estos se darán en la zona de premiación los cuales tendrán que estar atentos para recibir y escuchar sus puestos, al tercer llamado del piloto que no se presente el o ningún representante se pasará al siguiente participante sin ningún derecho a recibir alguna copa o premio. Los puntos del campeonato igual se otorgarán al piloto ausente en la premiación





1.17 Pilotos: La persona que va salir a conducir es únicamente el piloto inscrito.

Amigos y/o copilotos que quieran manejar el mismo vehículo tendrán que pagar el 50% de la inscripción, demostrando que son aptos y que cuentan con el certificado de aprobación y experiencia previa para poder girar y cumplir con los mismos requisitos que el piloto. Siempre se hará comunicando al personal para saber quien sale en que manga y previa autorización del director de la prueba. Esta terminante mente prohibido que una persona no inscrita gire y participe con el vehículo de un inscrito, si sucede el piloto será sancionado y no podrá participar más ese mismo día y sus tiempos no serán contados. Cada piloto llevará un brazalete que le será colocado al comenzar el evento, este brazalete numerado tendrá que ser mostrado antes de salir en cada manga para verificar y controlar que los pilotos que están saliendo son los inscritos.

1.18 Pagos: El valor de la inscripción es de S/500.00 o su contravalor en dólares americanos. Incluye; Entrada para el piloto y 2 tickets 1 de comida y 1 de bebidas para poder utilizar en los foodtrucks, la inscripción tambien incluye la entrada hasta de 2 acompañantes. Niños menores de 8años pueden entrar gratuitamente. Una vez realizado el abono no hay retorno monetario y se podrá aplazar hasta una fecha el cupo, si en ambas ocasiones el cliente no puede asistir perderá el cupo como también el derecho monetario de este. La inscripción incrementará a S/600.00 3 días antes del evento, hacer las previsiones del caso para pagar en el tiempo establecido. Luego del depósito no hay lugar de devolución. Si se cancela la participación 48horas antes del evento se considerará como No-Show considerándolo como participante activo sin derecho a postergar el pago para una siguiente fecha, perdiendo el pago completo.

1.19 Responsabilidad: La Chutana SAC ni sus Trabajadores o Promotores se hacen responsables ante cualquier caso de accidente que pudiera ocurrir o pudiera ser causado por cualquier competidor y/o automóvil de competición participante, ni por sus vehículos de asistencia durante el desarrollo de una prueba.

1.20 Grupos: Habrá 4 grupos, siendo el G1 los pilotos con menos tiempo de vuelta registrado y G4 los novatos y/o los que hacen mas tiempo de vuelta. En el G4 habrá carros de máxima potencia 340hp; aunque se anote un novato por primera vez con un carro mayor a 340hp partirá en el G3 obligatoriamente y si su carro supera los 545hp partirá en el G2. Las SUV serán exoneradas de categorización por potencia.

1.21 Tiempos y Cronometraje: Los tiempos oficiales del evento serán exclusivamente los registrados por el sistema de cronometraje con **transponders** provistos por la organización. Cualquier otro dispositivo de medición (como AIM, RaceChrono, GPS, GoPro, VBOX u otros) será considerado **no oficial** y no tendrá validez para efectos de resultados, premiaciones o reclamos.





La organización no se hace responsable por discrepancias entre los tiempos oficiales y los tiempos registrados por dispositivos personales.

2. Termino & condiciones generales (Racing Cars)

2.0 Restricción de Edad: Desde 18 años, cualquiera que entre a la pista como piloto. Copilotos no serán permitidos.

2.1 Vehículos admitidos: Carros de carrera que hayan participado anteriormente en alguna fecha de la CCTC, Carreras FIA, Carreras fuera del País, y/o tengan el fin para girar solo en autódromos, dicho esto son carros exclusivamente para uso en autódromos y que no pueden circular en las calles, no cuentan con permiso circulatorio y/o con placa. Que cumplan con el reglamento de la FEPAD en carro de carreras. Es requisito que los autos inscritos tengan Frenos, amortiguadores y llantas en buen estado, cinturones de seguridad de mínimo 5 puntos instalados y luces traseras (luces de frenos) funcionando. No podrán girar si el auto no cuenta con Jaula completa o Rollbar o estos estén en mal estado. También es obligatorio contar con un extintor dentro del auto que este bien sujetado y esté vigente. El director de la prueba podrá impedir la participación de cualquier vehículo bajo su criterio, sin derecho de apelación alguna.

2.2 Ambulancia: Es obligatorio contar con una ambulancia tipo II (como mínimo) No se podrá salir a girar sin una ambulancia.

2.3 Camioneta de Rescate: Es obligatorio contar con una camioneta rescate, la cual va poder sacar a un auto de una mala posición en pista, tiene que tener extintores medianos, y eslinga para poder mover a los autos.

2.4 Autos en pista: Como máximo podrán salir hasta 12 autos al mismo tiempo, más de eso no será permitido.

2.5 Declaración de Responsabilidad: Los Track Day están organizados y reglamentados para minimizar riesgos y daños, pero los eventos de motor por su propia naturaleza pueden ser peligrosos; por lo tanto, como requisito obligatorio previo al ingreso a pista cada uno de los participantes firmará una Declaración de Deslinde y Responsabilidad personal, como se acostumbra en eventos y actividades de este tipo.

2.6 Extintores: El evento tendrá que contar con mínimo 8 extintores, estos tendrán que ser ubicados en la pista de boxes en un lugar visible y accesible para su uso. El organizador del evento es responsable en reponer todos los extintores que fueran utilizados. Los carros que participan tienen que tener un extintor dentro del auto,





vigente, el cual tiene que estar amarrado y bien puesto sin que se mueva dentro del auto, esta prohibido girar con objetos sueltos dentro del auto.

2.7 Reunión de Pilotos: El evento tiene que contar con una reunión con todos los participantes, la reunión será informativa y de seguridad **obligatoria** que se hará antes de partir la primera manga o dejar abierta la pista, en el lugar destinado a tal fin.

2.8 Ropa y Casco: Es obligatorio el uso de **casco**. Abierto o cerrado, en buenas condiciones, homologado para su uso en circuito y con cierre que funcione. Usar HANS device y valaclava homologada. Es obligatorio contar con Traje homologado para carreras de autos, de no más de 15 años de uso y que este en óptimas condiciones, como tambien calzada adecuada y homologada para carreras. Es obligatorio tambien el uso de guantes homologados. Todos los implementos a utilizar tienen que estar homologados y tener un máximo de 15 años de antigüedad, estos tienen que estar en buen estado, sin huecos ni daños que representen un riesgo en la estructura.

2.9 Licencia de manejo: Tiene que contar con la licencia tipo “D”, Trackday o superior. Si el piloto no tiene su licencia habilitada, no podrá participar en el evento.

2.10 Clases de iniciación previas: Es necesario que cada participante anteriormente tenga previa experiencia en el circuito y/o curso de iniciación para que entre con una previa noción y tenga un mínimo de experiencia. El único instructor apto para poder brindar las clases de iniciación para participar en el Trackday, es el instructor oficial de La Chutana SAC.

2.11 Radios: Cada auto tiene que salir con una radio, la cual tiene que estar bien sintonizada en la frecuencia que todos los demás pilotos estén y el director de pista. Siempre colocarlo en un lugar que no sea un estorbo o entorpezca las habilidades necesarias para la óptima conducción. Siempre estar en volumen máximo. Aquellos competidores que no obedezcan las indicaciones impartidas por la radio, serán pasibles de sanción a criterio de los comisarios.

2.12 Director de la Prueba: El evento contará con un director, el cual estará monitoreando los autos en pista mientras giran, éste estará ubicado en la torre de control (4to piso), él recomendará dar los pases, sacará las banderas correspondientes y pedirá sancionar y penalizar a los pilotos si en caso fuera necesario. Las sanciones y penalizaciones serán decretadas por el colegio de comisarios.

2.13 Horarios: El horario de inicio del evento se dará a las 13:45PM piloto que no esté en el horario de inicio y pierda las mangas que se den por llegar tarde, no tiene derecho a ningún retorno ni a recuperar la manga perdida. Piloto Novato que no llegue a la reunión de pilotos, **no podrá partir y participar en el evento**. Esta penalización no da retorno monetario ni de cupo.





2.14 Premiación: La premiación se dará al culminar el evento, 15 minutos después de la publicación de los resultados. El piloto participante que no pueda estar presente en la premiación puede dejar a un representante para poder recibir sus premios y copas. De lo contrario el piloto participante que no esté presente y no haya dejado a un representante perderá el derecho de recibir la copa y premios, llamando así al siguiente participante con el mejor tiempo. El único responsable de recibir y estar pendiente sobre su puesto es el Piloto participante, ningún personal del evento es responsable en entregar o difundir el puesto de los pilotos, estos se darán en la zona de premiación los cuales tendrán que estar atentos para recibir y escuchar sus puestos, al tercer llamado del piloto que no se presente el o ningún representante se pasará al siguiente participante sin ningún derecho a recibir alguna copa o premio. Iguala contará con los puntajes del campeonato.

2.15 Pilotos: La persona que va salir a conducir es únicamente el piloto inscrito. Si hay un piloto que quiere participar en el mismo carro tendrá que pagar su inscripción completa y avisar al director de la pista demostrando ser apto para conducir con su licencia tipo "D" o superior y su Certificado de Aprobación el cual lo otorgan las clases de iniciación.

2.16 Pagos: El valor de la inscripción es de S/600.00 o su contravalor en dólares americanos. Incluye; Entrada para el piloto y 2 tickets 1 de comida y 1 de bebidas para poder utilizar en los foodtrucks, la inscripción también incluye la entrada hasta de 2 acompañantes. Niños menores de 8 años pueden entrar gratuitamente. Una vez realizado el abono no hay retorno monetario y se podrá aplazar hasta una fecha el cupo, si en ambas ocasiones el cliente no puede asistir perderá el cupo como también el derecho monetario de este. La inscripción extemporánea tendrá un valor de S/700.00 (3 días antes del evento), hacer las previsiones del caso para pagar en el tiempo establecido. Luego del depósito no hay lugar de devolución. Si se cancela la participación 48 horas antes del evento se considerará como No-Show considerándolo como participante activo sin derecho a postergar el pago para una siguiente fecha, perdiendo el pago completo.

2.17 Responsabilidad: La Chutana SAC ni sus Trabajadores o Promotores se hacen responsables ante cualquier caso de accidente que pudiera ocurrir o pudiera ser causado por cualquier competidor y/o automóvil de competición participante, ni por sus vehículos de asistencia durante el desarrollo de una prueba.





- 2.18 Tiempos y Cronometraje:** Los tiempos oficiales del evento serán exclusivamente los registrados por el sistema de cronometraje con **transponders** provistos por la organización. Cualquier otro dispositivo de medición (como AIM, RaceChrono, GPS, GoPro, VBOX u otros) será considerado **no oficial** y no tendrá validez para efectos de resultados, premiaciones o reclamos.
- La organización no se hace responsable por discrepancias entre los tiempos oficiales y los tiempos registrados por dispositivos personales.

3.Reglamento de Boxes y Pista (STREET CARS)

3.0 Boxes:

- La calle de boxes va estrictamente en una dirección, la misma que la del circuito. Debe respetarse siempre esa dirección y no circular en otro sentido.
- Los Boxes son **solamente** para los autos inscritos en el Track Day.
- No pueden superarse los 40 km/h en la calle de boxes.
- No puede haber reabastecimientos de combustible en los boxes sino en zonas permitidas, zonas sin techo y de buen caudal de aire.
- El consumo de bebidas alcohólicas y drogas está prohibido en los boxes y zonas aledañas.
- Cada persona es responsable por sus propios bienes y pertenencias que llevan al autódromo, la organización no se hace responsable por ningún tipo de pérdida o robo dentro de las instalaciones.

3.1 Pista:

SOBREPASOS Y SALIDA AL CIRCUITO:

Los **sobrepasos** se darán en las 3 rectas que cuenta el autódromo, esta prohibido adelantar en la zona de frenado y/o dentro de una curva.

El que va a pasar, debe avisar con cambio de luces, y el que va a dejar paso, debe señalizar con el **direccional** cuando sea el momento y lugar adecuado, **levantando el acelerador** para facilitar la maniobra.

Si el sobrepaso va ser en otro lugar el único que puede anunciarlo es el director de pista, el cual con la radio avisará a los pilotos.

Al sobrepasar o ser pasado, tome un espacio generoso con respecto al otro auto.





Use sus espejos regularmente y esté atento a las banderas. No acatar las indicaciones de los bandereros puede ser sancionado hasta con la descalificación.

Si un auto lo alcanza en pista, **debe** darle paso, levantando el acelerador y dejando pasar sin problemas ni complicaciones, **bajo sanción grave** entorpecer y no dejar el pase. Auto alcanzado es auto pasado.

Cuando salen a pista se dará un espacio entre auto y auto de un mínimo de 60 metros, deben mantener esa distancia en curvas o áreas de frenado.

Cuando se sale a girar en el circuito **siempre se saldrá por dentro de la línea amarilla** de salida de boxes. Luego de pasar por ella, se procederá a seguir el trazado normal de competencia, siempre salir con precaución y atento.

Para entrar a boxes, se tendrá que **disminuir la velocidad** poniendo **luces direccionales**, hacia el sentido de entrada a boxes, desde un mínimo de 100mt antes, se tendrá que mantener los 100mt de recorrido de entrada manteniendo el carril del mismo sentido del ingreso, queda **terminantemente prohibido** cruzar del carril derecho al izquierdo o viceversa para entrar a boxes sin previo aviso con direccional y sin pegarse previamente al lado de entrada a boxes, Bajo penalización muy grave.

3.2 Modalidades en Pista:

Será por Grupos y Tandas: Se forman hasta 5 grupos en pista según performance del auto, experiencia del piloto y cantidad de inscritos y se sale a girar en tandas, dentro del grupo al cual pertenece. Las tandas son de 15 minutos, 3 a 4 en lo largo del evento. La competencia será a 3 mangas.

3.3 Transponder de cronometraje:

Todos los participantes tienen que llevar en sus autos un transponder que será proporcionado por la organización, este les tomará el tiempo de cada vuelta durante toda la competencia. La toma de tiempos, le permite al participante conocer su desempeño vuelta tras vuelta, y además forma el ranking general del día. Sin embargo, los pilotos de cada vehículo deben verificar que esté bien sujeto, bajo su responsabilidad y la de su equipo. Su pérdida supondrá el reembolso del costo del transponder, el cual asciende a US\$ 400.

3.4 Numeración:

Cada auto tiene que tener su número respectivo en un lugar visible para el director de pista y de una fuente suficiente grande para ser visible.

3.5 Varios:

Es recomendable que las primeras vueltas se usen para calentar sus llantas y familiarizarse con el trazado, niveles de grip, uso del casco, posición de banderilleros, etc.





-Si se entra a pista en medio de una sesión y a pesar de la autorización que recibirá del director de pista, manténgase resguardado dentro de los límites de la línea amarilla de salida de boxes, hasta estar seguro que no viene nadie por la recta principal.

-El casco, bien abrochado, debe estar colocado desde que circula en boxes antes de ingresar a pista. Y hasta que apague el auto al volver a boxes.

-Todos los competidores deben estar atentos a las señales de los banderilleros y cumplirlas estrictamente, están allí por su seguridad:

Bandera Azul: Indica que debe dar paso

Bandera Roja: Indica pista cerrada, debe ingresar a boxes inmediatamente, NO hacer una vuelta de más.

Bandera Amarilla: Indica precaución, que algo pasó en la pista.

Bandera a Cuadros: Fin de la manga.

Bandera Verde: Pista abierta, todo bien en pista

Bandera Negra: Ingresar a boxes de inmediato (es a una persona en concreto)

-No se puede girar en pelotones de autos unos muy cerca de otros. En caso de encontrarse por circunstancias de la tanda en un pelotón, desacelere, tómese su tiempo para esperar y continúe con pista libre.

-Cualquiera que incurra en un manejo demasiado agresivo que ponga en riesgo a él mismo y a los demás, será llamado a Boxes y advertido. En caso de continuar con la misma actitud, será descalificado con una bandera negra.

-Existen 2 tipos de pianos en el circuito, recibidores (pintados en verde) y pianos en curva (pintados en blanco y rojo); los recibidores son un pequeño apéndice que sale de a lado del circuito de un aprox de 1.5mt de ancho, son de concreto, el cual permite a los participantes extenderse un poco mas de la pista, jamás se debe acelerar ni frenar en dicho lugar debido al cambio de adherencia entre el asfalto y el concreto, solo se tendrá que usar de apoyo, mas no como circuito. En el mismo caso del Piano dentro de la curva de aprox uno 60cm de ancho hasta 1.20mt, al igual que el recibidor es de concreto, estos no se deberán usar de apoyo ni mucho menos como extensión de pista. Estos tienen ranuras para que el auto no se acomode ni se pueda usar como extensión de circuito, de ninguna manera podrá ser utilizado como pista o ampliación, este es un soporte del circuito su función principal es la de indicar al piloto dónde están los límites de la pista. Permiten al piloto ver las curvas con tiempo suficiente y saber dónde está el borde de la pista.





-En caso de tener un incidente mecánico, mueva en lo posible su auto a una posición segura y espere el auxilio sin bajarse del auto.

Lo mismo en caso de despiste que lo deja en lugar peligroso, no baje del auto hasta que los demás no hayan entrado a boxes y llegue el auxilio correspondiente.

Si ve un incidente, no pare en el lugar, siga hacia boxes, el personal especializado se hará cargo.

Conducta de los participantes: Se espera un comportamiento deportivo de todos los participantes, de juego limpio y trato amable y considerado, que serán exigidos en todo momento.

Los participantes deben conducir facilitando en todo momento las maniobras al resto de vehículos, evitando cualquier incidente, incluso vigilando a través de los retrovisores.

Toda conducción antideportiva o peligrosa será motivo de exclusión inmediata. No se admiten reclamaciones por este concepto.

Los participantes serán directamente responsables del comportamiento de los miembros de su equipo y/o de colaboradores como también de sus invitados. Es de su responsabilidad acatar y hacer acatar todas las instrucciones que reciban de las autoridades de la prueba, colaborando con la organización. Las faltas o la inobservancia de las instrucciones de las autoridades u oficiales de pista, dará lugar a recibir penalidades y en casos extremos a la descalificación de la prueba.

4.Reglamentos de boxes y pista (Racing Cars)

4.0 Boxes:

-La calle de boxes va estrictamente en una dirección, la misma que la del circuito. Debe respetarse siempre esa dirección y no circular en otro sentido.

-Los Boxes son **solamente** para los autos inscritos en el Track Day.

-No pueden superarse los 40 km/h en la calle de boxes.

-No puede haber reabastecimientos de combustible en los boxes sino en zonas permitidas, zonas sin techo y de buen caudal de aire.

-El consumo de bebidas alcohólicas y drogas está prohibido en los boxes y zonas aledañas.

- Cada persona es responsable por sus propios bienes y pertenencias que llevan al autódromo, la organización no se hace responsable por ningún tipo de pérdida o robo dentro de las instalaciones.





4.1 Pista:

SOBREPASOS Y SALIDA AL CIRCUITO:

Los **sobrepasos** se darán libremente, manteniendo la línea de carrera sin obstaculizar al resto, la maniobra tiene que ser lo más rápido posible sin afectar al carro de al frente, como también al de atrás, recuerden que **no es una carrera rueda a rueda es contra el reloj**.

El que va a pasar, debe avisar con cambio de luces, y el que va a dejar paso, debe **reducir la velocidad** para facilitar la maniobra.

Al sobrepasar o ser pasado, tome un espacio generoso con respecto al otro auto.

Use sus espejos regularmente y esté atento a las banderas.

Si un auto lo alcanza en pista, **debe** darle paso, levantando el acelerador y dejando pasar sin problemas ni complicaciones, **bajo sanción grave** entorpecer y no dejar el pase.

Cuando salen a pista se dará un espacio entre auto y auto de un mínimo de 30 metros.

Cuando se sale a girar en el circuito **siempre se saldrá por dentro de la línea amarilla** de salida de boxes. Luego de pasar por ella, se procederá a seguir el trazado normal de competencia, siempre salir con precaución y atento.

Para entrar a boxes, se tendrá que **disminuir la velocidad** quedándose hacia el sentido de entrada a boxes, desde un mínimo de 100mt antes, se tendrá que mantener los 100mt de recorrido de entrada manteniendo el carril del mismo sentido del ingreso, queda **terminantemente prohibido** cruzar del carril derecho al izquierdo o viceversa para entrar, Bajo penalización muy grave.

4.2 Modalidad en Pista:

Será por Grupos y Tandas: Se forman hasta 5 grupos en pista según performance del auto, experiencia del piloto y cantidad de inscritos y se sale a girar en tandas, dentro del grupo al cual pertenece. Las tandas son de 15 minutos, 3 a 4 en lo largo del evento. La competencia será a 3 mangas.

4.3 Transponder de cronometraje:

Todos los participantes tienen que llevar en sus autos un transponder que será proporcionado por la organización, este les tomará el tiempo de cada vuelta durante toda la competencia. La toma de tiempos, le permite al participante conocer su desempeño vuelta tras vuelta, y además forma el ranking general del día. Sin embargo, los pilotos de cada vehículo deben verificar que esté bien sujeto, bajo su





responsabilidad y la de su equipo. Su pérdida supondrá el reembolso del costo del transponder, el cual asciende a US\$ 400.

4.4 Numeración:

Cada auto tiene que tener su número respectivo en un lugar visible para el director de pista y de una fuente suficiente grande para ser visible.

4.5 Varios:

Es recomendable que las primeras vueltas se usen para calentar sus llantas y familiarizarse con el trazado, niveles de grip, uso del casco, posición de banderilleros, etc.

-Si se entra a pista en medio de una sesión y a pesar de la autorización que recibirá del director de pista, manténgase resguardado dentro de los límites de la línea amarilla de salida de boxes, hasta estar seguro que no viene nadie por la recta principal.

-El casco, bien abrochado, debe estar colocado desde que circula en boxes antes de ingresar a pista. Y hasta que apague el auto al volver a boxes.

-Todos los competidores deben estar atentos a las señales de los banderilleros y cumplirlas estrictamente, están allí por su seguridad:

Bandera Azul: Indica que debe dar paso

Bandera Roja: Indica pista cerrada, debe ingresar a boxes inmediatamente, NO hacer una vuelta de más.

Bandera Amarilla: Indica precaución, que algo pasó en la pista.

Bandera a Cuadros: Fin de la manga.

Bandera Verde: Pista abierta, todo bien en pista

Bandera Negra: Ingresar a boxes de inmediato (es a una persona en concreto)

-No se puede girar en pelotones de autos unos muy cerca de otros. En caso de encontrarse por circunstancias de la tanda en un pelotón, desacelere, tómese su tiempo para esperar y continúe con pista libre.

-Cualquiera que incurra en un manejo demasiado agresivo que ponga en riesgo a él mismo y a los demás, será llamado a Boxes y advertido. En caso de continuar con la misma actitud, será descalificado con una bandera negra.

-Existen 2 tipos de pianos en el circuito, recibidores (pintados en verde) y pianos en curva (pintados en blanco y rojo); los recibidores son un pequeño apéndice que sale de a lado del circuito de un aprox de 1.5mt de ancho, son de concreto, el cual permite a los participantes extenderse un poco mas de la pista, jamás se debe acelerar ni frenar





en dicho lugar debido al cambio de adherencia entre el asfalto y el concreto, solo se tendrá que usar de apoyo, mas no como circuito. En el mismo caso del Piano dentro de la curva de aprox uno 60cm de ancho hasta 1.20mt, al igual que el recibidor es de concreto, estos no se deberán usar de apoyo ni mucho menos como extensión de pista. Estos tienen ranuras para que el auto no se acomode ni se pueda usar como extensión de circuito, de ninguna manera podrá ser utilizado como pista o ampliación, este es un soporte del circuito su función principal es la de indicar al piloto dónde están los límites de la pista. Permiten al piloto ver las curvas con tiempo suficiente y saber dónde está el borde de la pista.

-En caso de tener un incidente mecánico, mueva en lo posible su auto a una posición segura y espere el auxilio sin bajarse del auto.

Lo mismo en caso de despiste que lo deja en lugar peligroso, no baje del auto hasta que los demás no hayan entrado a boxes y llegue el auxilio correspondiente.

Si ve un incidente, no pare en el lugar, siga hacia boxes, el personal especializado se hará cargo.

Conducta de los participantes: Se espera un comportamiento deportivo de todos los participantes, de juego limpio y trato amable y considerado, que serán exigidos en todo momento.

Los participantes deben conducir facilitando en todo momento las maniobras al resto de vehículos, evitando cualquier incidente, incluso vigilando a través de los retrovisores.

Toda conducción antideportiva o peligrosa será motivo de exclusión inmediata. No se admiten reclamaciones por este concepto.

Los participantes serán directamente responsables del comportamiento de los miembros de su equipo y/o de colaboradores como tambien de sus invitados. Es de su responsabilidad acatar y hacer acatar todas las instrucciones que reciban de las autoridades de la prueba, colaborando con la organización. Las faltas o la inobservancia de las instrucciones de las autoridades u oficiales de pista, dará lugar a recibir penalidades y en casos extremos a la descalificación de la prueba.

5. Colisiones con Otros Vehículos y/o daños en el Autódromo.

Si llegara a suceder una colisión o choque contra otro vehículo y/o más vehículos involucrados, ni el organizador del evento ni el autódromo la Chutana se hacen responsables por dicha acción. Dando como hecho que los participantes coludidos en dicha colisión quedaran entre ellos y pactaran entre ellos el suceso y si hay algún





acuerdo monetario eso será responsabilidad de los coludidos más no involucraran a la empresa y/o persona organizadora ni al mismo autódromo de la chutana.

Los carros involucrados y coludidos en dicha acción tendrán que tratar de moverse por sus propios medios, en caso no poder hacerlo el carro de rescate los auxiliara hasta sacarlos de la pista y/o una zona de alto peligro. Esta prohibido salir del vehículo sin antes comunicarlo y esperar la aceptación del director de pista y/o presenciar cualquier tipo de combustión externa o interna, dando por entendido cualquier tipo de presencia de fuego (llama, flama, humo etc....).

En caso de quedar con las ruedas hacia arriba, dado por entendido haber tenido una vuelta de “campana” tomar las precauciones necesarias para poder salir de una forma segura del carro sin lastimarse, en este caso también esperar a la llamada del director ya que el piloto podrá haber perdido la orientación con lo cual no saber dónde se encuentra en pista haciendo que la salida pueda ser perjudicial para su seguridad y de las de los demás participantes.

Si la colisión llegara a ser muy fuerte, el director de pista como cualquier responsable o afectado podrán convocar la ayuda de la ambulancia para asistirlos y/o asistir a cualquier herido y/o afectado moviendo la movilidad de la ambulancia. Sino el afectado puede llegar con sus medios hasta donde se encuentra la unidad de la ambulancia. Si se determina que el daño es muy grave se le llevará inmediatamente con la unidad al hospital mas cercano. Sin la unidad de ambulancia el evento no puede seguir.

En caso se notifiquen daños materiales contra el autódromo, el/los piloto(s) responsable(s) de ocasionar dicha acción tendrá que hacerse cargo de todos los gastos que estos representen, sean administrativos como tambien físicos. También serán responsables por el uso de extintores, el piloto que haya tenido daños y este suponga el uso de extintores, el Piloto se hará responsable pagando el total de la reposición de estos. El autódromo decidirá y tendrá la potestad libre de elegir los 3eros que arreglen todo daño ocasionado.

6. Responsabilidades

6.1 Durante toda la competencia, desde el ingreso al recinto donde esta se realice hasta el final de todos los actos oficiales, los participantes y los miembros de sus equipos de apoyo, deben respetar las indicaciones que reciban de las autoridades de la prueba y prestar su más amplia colaboración para el mejor desarrollo del programa. La reiteración de faltas, in conductas, actitudes antideportivas, etc. será penalizada con la exclusión de la prueba y con la suspensión para participar en fechas posteriores, a juicio del Director de la Prueba.

6.2 Es responsabilidad del piloto el comportamiento de su personal de auxilio y/o acompañantes y de los vehículos que les correspondan; los cuales, no podrán estacionarse en la zona reservada para los participantes.





6.3 Cuando se le asigna un Pit al automóvil de competencia de un piloto, o un lugar específico de estacionamiento, a manera de Pit, este no puede ser ocupado por el vehículo de otro competidor, cuando el primero se retira para competir o para cualquier otro fin, salvo el caso que el retiro sea definitivo, si así fuera, se debe pedir autorización al Oficial de Seguridad de Pits

6.4 Los Pilotos, mecánicos, acompañantes de pilotos, jueces, autoridades de la prueba, personal de control, personal de auxilio mecánico, personal de asistencia de salud, personal de prensa y público en general asisten al evento bajo su propio riesgo y cuenta, asumiendo entera responsabilidad por los daños y perjuicios que pudieran ocasionar a sí mismos, a terceros y a la propiedad ajena.

6.5 Los pilotos deben suscribir de manera obligatoria, el documento de exoneración de responsabilidad, antes de participar.

6.6 El organizador ni ninguna otra entidad o persona vinculada al evento, podrá ser responsabilizado por hechos fortuitos que deriven en daño o accidente, ocurran estos antes, durante o después de la competencia. Ejemplos (piedras en pista, pernos, clavos, intrusión de fauna y flora del área, desgastaste de cualquier parte del vehículo, etc..)

6.7 Cada piloto inscrito es responsable por el óptimo funcionamiento del vehículo con el que va competir, este tiene que estar en condiciones aptas para poder participar en el evento.

6.8 El organizador ni ninguna otra entidad o persona vinculada al evento, podrá ser responsabilizado por hechos fortuitos que deriven en daño, accidente o daños físicos graves, incluido la muerte de uno de los competidores, ocurran estos antes, durante o después de la competencia, imposibilitando al competidor, sus familiares, amigos o conocidos de plantear un juicio o demanda contra el organizador, promotores, trabajadores y el Autódromo la Chutana.

7. Roles:

Organizador del evento: Autódromo La Chutana S.A.C

Seguridad, Auxilio: Oliver Floreano

Vehículo de rescate: Oliver Floreano / Leonel Rocca/ Diferido

Instructor oficial de la Chutana SAC y Convocatoria: Nicolas Gnaegi

Director de Pista / Director de la Prueba: Andres Lizarraga

Ambulancia: Diferido

Banderilleros: Diferido





8. Campeonato 2026

8.1 Constará de 2 Campeonatos en el mismo Año, Campeonato Verano / Invierno, Siendo de 5 Fechas el Campeonato Verano (Enero, Marzo, Abril, Mayo, Junio) y de 5 Fechas el Campeonato Invierno (Agosto, Septiembre, Octubre, Noviembre, Diciembre), Cada uno de los campeonatos tendrá 4 Fechas Puntuables y 1 (la de menos puntaje, se descarta) última fecha de cada Campeonato contarán con una bonificación de 30% de puntaje extra.

8.2 Para que un piloto sea considerado en el ranking del campeonato, debe estar inscrito como piloto en las competencias de Track Day – Time Attack del Autódromo La Chutana, debe además haber participado y puntuado en por lo menos 2 competencias, consecutivas o no, del campeonato respectivo.

8.3 Un piloto, no podrá recibir puntaje válido para el campeonato, si inicia su participación en la última fecha de dicho campeonato. En este caso, aún si el piloto, estuviera debidamente inscrito, calificará únicamente en calidad de participante de la fecha.

El campeón de cada categoría será aquel que acumule más puntaje, sumando el puntaje obtenido durante todas las fechas válidas del campeonato. Para ser declarado campeón de una categoría, es necesario haber obtenido puntaje, en por lo menos 2 fechas del campeonato.

8.4 En caso de empate en el puntaje, para el primer puesto, de cualquier categoría, al final de un campeonato, entre dos o más competidores, estos se clasificarán de acuerdo con la cantidad de victorias obtenidas en la categoría en ese campeonato, correspondiendo un mejor puesto a quien haya obtenido más victorias en la categoría. De mantenerse el empate, el criterio de clasificación será el número de competencias disputadas correspondiendo el mejor puesto, a quien haya disputado más competencias. Si aun así se mantiene el empate, la clasificación se determinará por el mejor tiempo en la última competencia.

8.5 En el caso de los segundos, terceros y demás puestos, al final del campeonato, si los pilotos igualan en puntaje, se tomará el mismo criterio del primer puesto.

8.6 La Realización del campeonato no cambiara el sentido y esencia del evento el cual es establecer el mejor tiempo posible con su vehículo, ni menos tiene el fin de generar competitividad entre los participantes. El evento seguirá siendo realizado como antes, con el agregado del puntaje y pertenecer a un campeonato. Piloto que no quiera participar en el campeonato y seguir compitiendo por copas por fecha lo podrá hacer sin ningún problema.





8.7 Cada participante puede inscribirse en máximo 2 autos, los cuales puntuarán para el campeonato en distintas categorías. En caso los 2 autos puntuaran para la misma categoría solo se contará el puntaje del mejor puesto. En caso de participar en un tercer carro, este no puntuará para el campeonato.

8.8 Sentido de pista: Las primeras 3 fechas del Campeonato será en sentido Anti horario con chicana, las siguientes 5 Anti horario sin chicana y las últimas 2 Horario con Chicana.

8.9 Transmisión en Vivo: El Campeonato contará con el servicio de transmisión en vivo con un mínimo de 28 participantes activos, estos tendrán que tener su depósito al día, con un plazo máximo de 5 días previos al evento, si esto no fuera así, la transmisión en vivo no se activará, siguiendo los protocolos normales del evento.

9. Categorías (Street Cars)

9.1 Las categorías consideradas para el campeonato del Track Day Time Attack, se agrupan según el siguiente detalle; estas serán armadas por los tiempos realizados. Para poder pertenecer a una categoría se necesita haber tenido mínimo 2 vueltas realizadas el mismo día de la competencia.

Categorías: ANTI HORARIO

Categoría Super Pro Attack	0:50.00-1:04.999
Categoría Pro Attack	1:05.00-1:07.999
Categoría Super Street Attack	1:08.00-1:11.999
Categoría Street Attack	1:12.00-1:22.999
Categoría SUV Attack	SUVs

Categorías: HORARIO CON CHICANA

Categoría Super Pro Attack	0:59.00-1:14.999
Categoría Pro Attack	1:15.00-1:19.999
Categoría Super Street Attack	1:20.00-1:24.999
Categoría Street Attack	1:25.00-1:32.999
Categoría SUV Attack	SUVs

Categorías: ANTI HORARIO CON CHICANA

Categoría Super Pro Attack	1:00.00-1:11.999
Categoría Pro Attack	1:12.00-1:16.999
Categoría Super Street Attack	1:17.00-1:21.999
Categoría Street Attack	1:22.00-1:26.999
Categoría SUV Attack	SUVs





9.2 Si el piloto participante logra bajar su tiempo y sube de categoría ejm de la Super Street Attack a la Pro Attack se hace automáticamente la fecha presente y puntúa en la categoría correspondiente según su tiempo. Cada competidor el responsable de establecer su mejor estrategia para puntuar en la categoría que quieren participar.

10. Categorías (Racing Cars)

10.1 Las categorías consideradas para el campeonato del Track Day Time Attack Racing Cars, se agrupan según el siguiente detalle; estas serán armadas por la cilindrada y/o características que tenga el auto. Para poder pertenecer a una categoría se necesita haber tenido mínimo 2 vueltas realizadas el mismo día de la competencia. Para poder aperturar la categoría tendrá que haber un mínimo de 8 Autos Participantes con los respectivos pagos correspondientes, si estos no están realizados hasta 72 horas antes del evento; el evento se dará por cancelado. Los pagos realizados se guardarán para la siguiente fecha, Si durante el año no se llegará aperturar ningún evento, culminando el campeonato se le hará la devolución del monto pagado.

10.2 Categorías:

Carros con cilindrada hasta 1699cc Aspirados Sub Categoría (VW R CUP)	Cat 1600cc
Carros con cilindrada de 1700cc hasta 2499cc Aspirados Sub Categoría (Honda Masters)	Cat 2000cc
Carros con cualquier tipo de cilindrada Turbo/Supercargador Aspirados de más de 2500cc	Cat Fuerza Libre Nacional
Carros que cuentan con la homologación FIA (Exclusivamente; Formulas, Prototipos, Monoplazas, LMP'S, LM'S, GT'S) Carros que pesen menos de 600KG	Cat Fuerza Libre FIA

10.3 Las categorías van a poder ser modificadas en el transcurso del año, para una justa participación y tener las categorías homogéneas se podrá aplicar hándicap de tiempo, esta va tener que ser notificada a todos los pilotos en el grupo que se forme. El Hándicap va tener que ser anunciado máximo hasta la reunión de pilotos.

10.4 Las subcategorías correrán al mismo tiempo con las categorías, pero se premiarán solo en el campeonato Timeattack, mas no en las copas de Trackday.





11.Puntuación:

1ero	17
2do	13
3ro	10
4to	8
5to	6
6to	5
7mo	4
8vo	3
9no	2
10mo	1

11.1 Los puntajes, para cada fecha del campeonato anual se otorgarán por Categoría, según lo indicado en la siguiente tabla.

11.2 En caso de empate en un puesto, en una fecha, el puesto siguiente no será considerado. Ejemplo: si el segundo puesto es declarado un empate, cada competidor empatado recibirá 13 puntos, el tercer puesto no será computado; el siguiente puesto clasificado será el 4to puesto, con 8 puntos.

11.3 El puntaje es por categoría. Los competidores que cambien de categoría no pueden trasladar el puntaje de una categoría a otra.

11.4 La última fecha de cada campeonato (Junio y Diciembre); contará con una bonificación de 50% más de puntaje.

11.5 El tiempo se habilita y contabiliza recién pasando por bandera verde la cual esta ubicada en la recta principal, en la torre.

11.6 Se descartará una fecha, de las 5 fechas del campeonato, de cada campeonato, las mejores 4 se sumarán, dejando la fecha con menos puntaje o fecha no participada descartada.

11.7 En el trazado con chicana el piloto que no ingrese a la chicana, y pase por al lado de esta, el tiempo de esa vuelta, no será contabilizado.





12.Reclamos y apelaciones

12.1 Los reclamos se formalizan únicamente a través de una comunicación escrita con atención al Director de la Prueba. Está permitido exponer verbalmente el reclamo, al Director de la Prueba y/o los Comisarios, siempre que se haga en términos discretos, privados y cordiales; pero el hacerlo de forma verbal, no exime de la obligación de hacerlo por escrito para formalizarlo. La Caución por reclamo es de S/500.00

El reclamo será evaluado por el colegio de comisarios. Si el reclamo es declarado procedente, la caución se devuelve al reclamante, pero si el reclamo es declarado improcedente, el reclamante pierde el importe de la caución sin derecho a reclamo por la misma.

12.2 El plazo para presentar los reclamos, vence indefectiblemente a 12 horas después de publicados oficialmente los resultados.

12.3 La decisión del colegio de comisarios, será comunicada por el Director de la Prueba. Si el competidor no está de acuerdo con la decisión, puede presentar una apelación de acuerdo al procedimiento indicado en el RNDA.

12.4 Cualquier reclamo hecho verbalmente, de forma inapropiada, ofensiva o poco discreta, será considerado como una falta y la inhabilitación de obtener puntaje esa fecha. Si se repite nuevamente la conducta será excluido del campeonato.

12.5 Lo que no esté estipulado en el presente reglamento, será evaluado por el colegio de comisarios, quienes resolverán de manera objetiva cada caso. El reglamento podrá ser modificado en el transcurso del campeonato.

